

A. Kalvītis

Biedrības “Latvijas Hokeja federācija” valdes priekšsēdētājs

2026. gada Optibet Baltijas Hokeja Līga Latvijas un Lietuvas Čempionāta hokejā Nolikums

1. Lietotie termini.

- 1.1. IIHF - Starptautiskā Hokeja federācija.
- 1.2. LHF – Biedrība “Latvijas Hokeja federācija” (vienotais reģ.Nr. 40008022294).
- 1.3. AHL – Lietuvas Hokeja federācija (Asociācija „Hockey Lietuva”, reģ. Nr.304024852)
- 1.4. IHF – Igaunijas Hokeja federācija (MTÜ Eesti Jäähokiliit)
- 1.5. LHF Valde – LHF izpildinstitūcija, kas sastāv no 9 (deviņiem) Valdes locekļiem un kurus amatā uz 4 (četriem) gadiem ievēl LHF Kongress.
- 1.6. LHF Disciplinārā komisija – LHF Valdes apstiprināta komisija, kas darbojas uz LHF Disciplināro sodu nolikuma pamata un pieņem lēmumus par Disciplinārajiem sodiem un nolikumu pārkāpumiem.
- 1.7. LHF Treneru komiteja – LHF Valdes apstiprināta komisija, kas ir tiesīga lemt par ārpuskārtas atļauju piešķiršanu Čempionāta komandām vai spēlētājiem.
- 1.8. OHL – Optibet Hokeja Līga
- 1.9. I Līga – Pirmā līga.
- 1.10. LBJČH – Latvijas Bērnu un Jaunatnes Čempionāts Hokejā
- 1.11. LSHL – Latvijas un Baltijas Čempionāti Hokejā Sievietēm
- 1.12. Sacensības - LBJČH, JAHL, OHL, LSHL, I līgas un citās LHF jurisdikcijā esošās un organizētās hokeja sacensībās vai citās sacensībās, kurās piedalās Klubi.
- 1.13. Čempionāts – OHL Sacensības.
- 1.14. Datubāze – LHF izstrādāta un uzturēta sistēma, kurā tiek apkopota un uzglabāta visa ar Sacensībām, Klubiem, Spēlētājiem saistīta informācija, tai skaitā statistikas un protokolēšanas sistēma.
- 1.15. Licence – LHF, AHL, IHF noteiktas formas apliecinājums (elektroniskā formā sagatavota un glabāta informācija), kas dod tiesības Spēlētājam piedalīties hokeja Sacensībās, un kas norāda Spēlētāja piederību pie attiecīgā Kluba komandas. Veicot jauna Spēlētāja pirmreizējo licencēšanu, persona kļūst par LHF, AHL vai IHF jurisdikcijā esošu Spēlētāju. Licence ir beztermiņa, bet tās darbība ir pagarināma katru hokeja sezonu, kurā Spēlētājs ir iekļauts attiecīgā Kluba komandas pieteikumā.
- 1.16. Spēlētājs – Latvijas vai ārvalstu hokejists, kam ir spēkā esoša Licence, un kas piedalās hokeja Sacensībās.
- 1.17. Kluba pārstāvis – tāds pārstāvis, kurš ir pilnvarots pārstāvēt klubu uz statūtu pamata kā valdes loceklis vai prokūrists (izziņas iestādē publiski pieejama informācija par amatpersonām attiecīgā kluba juridiskā veidojumā) vai arī izsniegta komercpilnvara no augstāk minētām amatpersonām, vai arī notariāli apliecināta pilnvara no Kluba lēmēj institūcijas.
- 1.18. Iepriekšējais pieteikums – Kluba apstiprinājums LHF Datubāzē par Komandas dalību Čempionātā.
- 1.19. Pieteikums – LHF apstiprināts Kluba komandas sastāvs Čempionātam.
- 1.20. Papildieteikums – LHF Datubāzē funkcija, lai papildinātu Komandas esošo sastāvu.

- 1.21. Atsaukums - LHF Datubāzē funkcija, lai izņemtu Spēlētāju vai personālu no Komandas sastāva.
- 1.22. Licencēts treneris – Latvijas Sporta federāciju padomes tīmekļvietnē atrodams sporta speciālists ar A, B, C vai absolventa kategoriju.
- 1.23. Galvenais treneris – LHF Datubāzē Komandas pieteikumā atzīmēts kā “Galvenais Treneris”. Licencēts treneris, kas uzņemas atbildību par Komandu Čempionātā.
- 1.24. Spēļu kalendārs – LHF publicēts spēļu saraksts tīmekļvietnē www.lhf.lv Čempionāta vecuma grupai ar norādītu norises vietu un datumu.
- 1.25. Klubu apvienotā komanda – Divu Klubu kopīgi izveidota Komanda dalībai Čempionātā, balstoties uz Sadarbības līgumu.
- 1.26. Sadarbības līgums – Divu Klubu parakstīta vienošanās par abu Klubu Spēlētāju dalību Čempionātā vienās Pieteikumā Čempionātam.
- 1.27. Spēles pārceļšana – Spēļu kalendārā ievietotas spēles datuma vai vietas maiņa.
- 1.28. Mājinieki – Čempionāta Spēles organizatori.
- 1.29. Protests – iesniegums brīvā veidā par Čempionāta Spēli.
- 1.30. Medicīnas personāls – Pielikums Nr.2.
- 1.31. LHF amatpersonas – LHF Sporta menedžeris vai LHF Sacensību direktors, vai LHF Tiesnešu sektora koordinators.
- 1.32. SDTK – Spēlētāju Drošības un Tiesnešu Kvalitātes komisija, sastāv no 3 (trīs) locekļiem un darbojas uz LHF Tiesnešu komitejas, SDTK nolikumu pamata.

2. Mērķi un uzdevumi.

- 2.1. Noskaidrot 2026. gada Baltijas čempionu hokejā.
- 2.2. Noskaidrot 2026. gada Latvijas un Lietuvas čempionu hokejā.
- 2.3. Pilnveidot hokejistu meistarību un gatavot rezerves Latvijas hokeja valstsvienībai, ievērojot Latvijas, Lietuvas un Igaunijas nacionālo izlašu, Latvijas U-20 un U-18 izlašu intereses.
- 2.4. Popularizēt hokeju Baltijas valstīs.

3. Čempionāta vadība.

- 3.1. Optibet Baltijas Hokeja līgas čempionātu (turpmāk OHL vai Čempionāts) organizē un vada Latvijas Hokeja federācija (turpmāk LHF), Lietuvas Hokeja Asociācija (turpmāk AHL) un Igaunijas Hokeja federācija (turpmāk IHF)
- 3.2. Saskaņā ar šo nolikumu, sacensību tiešo vadību nodrošina LHF sporta direktors.
- 3.3. 2026. gada OHL Čempionāts notiek atbilstoši:
 - 3.3.1. IIHF hokeja spēles noteikumiem;
 - 3.3.2. LHF valdes lēmumiem;
 - 3.3.3. Nolikumam par 2026. Optibet Baltijas Hokeja līgas čempionāta sarīkošanu un tā pielikumiem;
 - 3.3.4. LHF “Disciplināro sodu” nolikumam;
 - 3.3.5. LHF nolikumam “Par spēlētāju pāreju”;
 - 3.3.6. Klubu direktorātā pieņemtajiem lēmumiem;
 - 3.3.7. LHF Drošības reglamentam;
 - 3.3.8. Citiem saistošiem LHF valdes un komisiju lēmumiem un apstiprinātajiem noteikumiem.
- 3.4. OHL uzraudzību veic LHF sporta menedžeris un LHF sacensību direktors.
- 3.5. OHL organizatoriskos jautājumus izskata direktorātos. Direktorātu veido OHL komandu pārstāvji un divi pārstāvji ar balsstiesībām no LHF, kā arī viens pārstāvis ar balsstiesībām no AHL un IHF.
- 3.6. Visus nolikuma, noteikumu pārkāpumus un pareizi iesniegtos protestus izskata LHF Disciplinārā komisija. Ja pārkāpumā iesaistīta ārzemju kluba komanda, Disciplinārajā komisijā piedalās arī viens attiecīgās valsts federācijas pārstāvis. LHF disciplinārās komisijas lēmumus apelācijas kārtībā var pārsūdzēt LHF valdē.

4. Laiks un vieta.

- 4.1. 2026. gada OHL Čempionāts notiek no 2025. gada septembra līdz LHF apstiprinātajā spēļu kalendārā paredzētajam laikam.

- 4.2. OHL spēles atļauts rīkot tikai LHF apstiprinātās ledus hallēs.
- 4.3. Par hallu atbilstību čempionāta rīkošanai lemj LHF.
- 4.4. Ikvienam OHL startējošam klubam jānosaka savs mājas spēļu laukums, par ko rakstiski, pievienojot līguma starp klubu un ledus halli kopiju, jāinformē LHF.

5. Dalībnieki.

- 5.1. OHL var piedalīties Latvijas, Lietuvas un Igaunijas hokeja klubi, kas ir LHF, AHL vai IHF biedri vai biedru kandidāti, kas samaksājuši biedru naudu par 2024. gadu, pilnībā nokārtojuši visas iepriekšējo gadu finansiālās saistības ar LHF, AHL un IHF.
- 5.2. Komandu jāvada (galvenais treneris) tikai licencētam trenerim. Šī noteikuma neizpildes gadījumā komanda pie Čempionāta netiek pielaista.
- 5.3. OHL atļauts piedalīties tikai LHF 2025./2026. gada sezonai licencētajiem hokejistiem.
- 5.4. Klubi ir atbildīgi par savas komandas Spēlētāju veselības apdrošināšanu, kā arī par spēļu vispārējo obligāto civiltiesiskās atbildības apdrošināšanu (pasākuma organizētāju civiltiesiskā atbildība par trešo personu mantai un veselībai nodarīto kaitējumu).
- 5.5. OHL atļauts piedalīties Spēlētājiem, kuri dzimuši 2008. gadā un vecākiem.
- 5.6. Pielaiž OHL Čempionātam 2009. gadā dzimušos vai jaunākus Spēlētājus var tikai izņēmuma kārtā un tikai ar LHF Treneru komitejas atļauju.
- 5.7. Par visiem Spēlētājiem, kuriem Čempionāta uzsākšanas dienā nav pilni 18 gadi, kopā ar vārdisko pieteikumu, jāiesniedz pilnībā aizpildīta speciālā veidlapa, gados jaunāka gadagājuma Spēlētāja atļauja spēlēšanai vecākā vecuma grupā – Pielikums Nr. 3.
- 5.8. Katrai komandai atļauts pieteikt ne vairāk par 30 (trīsdesmit) Spēlētājiem. Līdz 2026. gada 1. februārim plkst. 17.00 visām komandām no iepriekš čempionātam pieteikto un licencēto Spēlētāju skaita, jānosaka tie 30 (trīsdesmit) Spēlētāji, ieskaitot vārtsargus, kuri turpinās Čempionātu. Pēc 2026. gada 1. februāra plkst. 17.00 pieteikt un atsaukt Spēlētājus, kā arī veikt izmaiņas komandā pieteikto Spēlētāju skaitā nav atļauts un to kopskaits nedrīkst pārsniegt 30 Spēlētājus, ieskaitot vārtsargus.
 - 5.8.1. Klubiem, kam ir pieteikta komanda Optibet hokeja līgā, kā arī komanda I Līgas čempionātā, atļauts papildus pieteikt un vienlaikus (bet ne vienā dienā) izmantot kā Optibet hokeja līgas, tā I Līgas spēlēs 11 Spēlētājus, kuri dzimuši no 2006. - 2007. gadam vai jaunākus. Šie 11 Spēlētāji netiek skaitīti 30 noteiktu Spēlētāju skaitā punktā 5.8.
- 5.9. Tiem OHL klubiem, kam nav savas I Līgas komandas, bet ir sadarbības līgums ar kādu citu klubu, kam ir I Līgas komanda, ir atļauts pieteikt un vienlaikus (bet ne vienā dienā) izmantot kā Optibet hokeja līgas, tā I Līgas 11 Spēlētājus (vienu vārtsargu un desmit laukuma spēlētājus), kuri dzimuši 2004.-2007. gadā vai jaunāki. Šiem Spēlētājiem jābūt kopējā 30 spēlētāju skaitā komandas pieteikumā Optibet hokeja līgā.
- 5.10. Sadarbības līgumus atļauts noslēgt līdz 2025. gada. 1. oktobrim. Sadarbības līgumi jāiesniedz LHF ne vēlāk, kā līdz 1. oktobra plkst. 17.00.
- 5.11. OHL klubam, kam nav pieteiktas komandas I Līgas čempionātā, ir atļauts noslēgt tikai vienu sadarbības līgumu ar klubu, kam nav OHL komandas, bet ir I Līgas komanda.
- 5.12. Sadarbības līgums darbojas tikai savstarpēji starp diviem klubiem jeb LHF vai AHL biedriem. Piemērs: Ja OHL klubam ir sadarbības līgums ar klubu, kam ir tikai I Līgas komanda un kuram ir sadarbības līgums ar citu I Līgas komandu, sadarbības līgums darbojas tikai ar konkrēto I Līgas komandu un tās piederībā esošajiem spēlētājiem.
- 5.13. Ja komandas pieteikumā uz spēli iekļauti 2006. gadā dzimuši vai jaunāki Spēlētāji, tad:
 - 5.13.1. Ja pieteikumā iekļauti 2 (divi) šādi Spēlētāji, atļauts uz spēli kopā pieteikt ne vairāk kā 22 (divdesmit divus) spēlētājus;
 - 5.13.2. Ja pieteikumā iekļauti 1 (viens) šāds Spēlētājs, atļauts uz spēli kopā pieteikt ne vairāk kā 21 (divdesmit vienu) spēlētāju;
 - 5.13.3. Ja pieteikumā nav iekļauti šādi Spēlētāji, tad uz spēli atļauts pieteikt ne vairāk kā 20 (divdesmit) spēlētājus;
- 5.14. Atļauts pieteikt un izmantot līgas spēlēs ne vairāk par 7 (septiņi) ārvalstu Spēlētājiem.
 - 5.14.1. Šajā 7 (septiņu) Spēlētāju limitā netiek skaitīti Spēlētāji ar Latvijas, Lietuvas Igaunijas vai Ukrainas pilsonībām.

6. Sarīkošanas kārtība.

- 6.1. Čempionāta pirmajā etapā komandas izspēlē 5 apļus (katra ar katru), pēc kuriem tiek noteiktas 6 labākās komandas, atbilstoši punktu summai, kuras kvalificējas Čempionāta otrajam etapam, izslēgšanas turnīram.
- 6.2. Pēc Čempionāta pirmā etapa tiek noskaidrotas komanda, kas ierindojušās 7.-9. vietā Čempionātā atbilstoši iegūto punktu summai.
- 6.3. Čempionāta otrajā etapā 1.- 6. vietu ieņēmušās komandas izspēlē izslēgšanas turnīru:
 - 6.3.1. Ceturtdaļfinālā pirmajā pāri tiekas Pirmajā etapā trešo vietu ieņēmusī komanda ar sesto vietu ieņēmušo komandu. Otrajā pāri tiekas Pirmajā etapā ceturto vietu ieņēmusī komanda ar piekto vietu ieņēmušo komandu. Ceturtdaļfinālā spēles notiek līdz kādas komandas 3 (trīs) uzvarām. Uzvarētāji kvalificējas Čempionāta pusfinālam;
 - 6.3.2. Pirmajā pusfinālā pāri tiekas Čempionāta Pirmajā etapā pirmo vietu ieņēmusī komanda ar ceturtdaļfināla otrajā pāri (4 vs. 5) uzvarējušo komandu. Otrajā pusfinālā pāri tiekas Čempionāta Pirmajā etapā otro vietu ieņēmusī komanda ar ceturtdaļfināla otrajā pāri (3 vs. 6) uzvarējušo komandu. Pusfinālā spēles notiek līdz kādas komandas 4 (četrām) uzvarām. Uzvarētāji kvalificējas Čempionāta finālam;
 - 6.3.3. Čempionāta finālu spēlē līdz kādas komandas 4 (četrām) uzvarām.
 - 6.3.4. Laukuma priekšrocības Čempionāta otrajā etapā iegūst Čempionāta pirmajā etapā augstāku vietu ieņēmušās komandas. Attiecīgi pusfinālā un finālā pirmā, otrā un nepieciešamības gadījumā piektā un septītā spēle tiek aizvadīta augstāku vietu regulārajā čempionātā ieņēmušās komandas mājas hallē.
 - 6.3.5. Precīzs izslēgšanas spēļu kalendārs tiek publicēts LHF mājaslapā.
- 6.4. Čempionātā 3.vietu iegūst komanda, kas zaudējusi izslēgšanas spēļu pusfinālā, bet ieguvusi lielāku punktu summu Čempionāta pirmajā etapā.
- 6.5. Latvijas Čempiona titulu izcīna otrajā etapā augstāko vietu izcīnījusi Latvijas komanda.
 - 6.5.1. Ja neviena Latvijas komanda nepiedalās finālsērijā, tad par Latvijas un čempioniem kļūst pusfinālā iekļuvusi komanda, kas ieņēma augstāku vietu Čempionāta pirmajā etapā.
- 6.6. Lietuvas Čempiona titulu izcīna otrajā etapā augstāko vietu izcīnījusi Lietuvas komanda.
 - 6.6.1. Ja finālsērijā nepiedalās neviena Lietuvas komanda, tad par Lietuvas čempioni kļūst komanda, kas iekļuvusi pusfinālā. Ja pusfinālā iekļūst divas vai vairāk Lietuvas komandas, tad 2 komandas, kas ieņēma augstākas vietas pirmajā kārtā spēlē savā starpā, līdz kāda komanda izcīna 3 (trīs) uzvaras. Uzvarētājs kļūst par Lietuvas čempionu.
 - 6.6.2. Ja pusfināla sērijā nepiedalās neviena Lietuvas komanda, tad divas komandas, kas ieņēma augstākas vietas čempionāta pirmajā kārtā, spēlē savā starpā, līdz kāda komanda izcīna 3 (trīs) uzvaras. Uzvarētājs kļūst par Lietuvas čempionu.
- 6.7. Čempionāta pirmajā etapā spēles ilgums pamatlaikā 3 x 20 minūtes tīrais spēles laiks ar ledus gatavošanu pēc katra perioda;
 - 6.7.1. neizšķirta rezultāta pamatlaikā gadījumā, pēc 2 (divu) minūšu pārtraukuma bez ledus gatavošanas, tiek spēlēts piecu minūšu papildlaiks, trīs pret trīs (3:3), līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem;
 - 6.7.2. ja spēles rezultāts pēc papildlaika joprojām ir neizšķirts, pēc sausās ledus gatavošanas, tiek nozīmēta 5 (pieci) pēcspēles metienu sērija. Pēcspēles metienus pirmie sāk Mājinieki. Ja rezultāts vēl joprojām ir neizšķirts, komandas izpilda pa vienam pēcspēles metienam līdz uzvarētāja noskaidrošanai;
- 6.8. Čempionāta otrā etapa spēlēs spēles ilgums pamatlaikā 3 x 20 minūtes tīrais spēles laiks ar ledus gatavošanu pēc katra perioda;
 - 6.8.1. neizšķirta rezultāta pamatlaikā gadījumā pēc 17 (septiņpadsmit) minūšu pārtraukuma pēc ledus gatavošanas tiek spēlēts 20 (divdesmit) minūšu papildlaiks trīs pret trīs (3:3), līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem;
 - 6.8.2. ja spēles rezultāts pēc papildlaika joprojām ir neizšķirts, pēc sausās ledus gatavošanas, tiek nozīmēta 5 (piecu) pēcspēles metienu sērija. Pēcspēles metienus pirmie sāk Mājinieki. Ja rezultāts vēl joprojām ir neizšķirts, komandas izpilda pa vienam pēcspēles metienam līdz uzvarētāja noskaidrošanai. Pēcspēles vienpadsmito (11) metienu izpilda viesu komanda.

- 6.8.3. Čempionāta izslēgšanas spēļu finālsērijā neizšķirta rezultāta pamatlaikā gadījumā pēc ledus gatavošanas tiek spēlēts 20 (divdesmit) minūšu papildlaiks, pieci pret pieci (5:5), līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem;
- 6.8.4. ja spēles rezultāts pēc papildlaika joprojām ir neizšķirts, pēc sausās ledus gatavošanas, tiek nozīmēta 5 (piecu) pēcspēles metienu sērija. Pēcspēles metienus pirmie sāk Mājinieki. Ja rezultāts vēl joprojām ir neizšķirts, komandas izpilda pa vienam pēcspēles metienam līdz uzvarētāja noskaidrošanai. Pēcspēles vienpadsmito (11) metienu izpilda viesu komanda.
- 6.8.5. Čempionāta izslēgšanas spēļu finālsērijas septītajā spēlē neizšķirta rezultāta pamatlaikā gadījumā pēc ledus gatavošanas tiek spēlēts 20 (divdesmit) minūšu papildlaiks pieci pret pieci (5:5), līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem. Ja pirmais papildlaiks beidzas bez vārtu guvuma, pēc ledus gatavošanas spēle tiek turpināta otrajā 20 minūšu papildlaikā, tad trešajā u.t.t. līdz kāda no komandām gūst uzvaras vārtus;
- 6.9. Spēles pārtraukumi ledus gatavošanai starp periodiem noteikti 17 min.
- 6.10. Ar LHF lēmumu spēļu laikā var tikt izmantotas reklāmas pauzes.
 - 6.10.1. Katrā periodā ne vairāk kā 3 (trīs) reklāmas pauzes, katra 70 (septiņdesmit) sekundes gara.
- 6.11. Spēļu sākums darba dienās ne vēlāk kā 19.30 un ne agrāk kā 18.30, sestdienās, svētdienās un brīvdienās ne vēlāk kā 19.30 un ne agrāk kā 13.00,
- 6.12. Spēļu sākuma laiki var mainīties, ievērojot Čempionāta direktorāta lēmumus un LHF mediju partnera intereses, lai nodrošinātu spēļu translācijas tiešraides televīzijā vai citos mediju kanālos.

7. Vienas spēles sarīkošanas kārtība

- 7.1. Spēlei jānotiek LHF kalendārā paredzētajā laikā.
- 7.2. Tikai LHF sporta menedžerim vai LHF sacensību direktoram ir tiesības mainīt kalendārā paredzētās spēles datumu un/vai sākuma laiku, ja iestājušies "force majeure" apstākļi.
- 7.3. LHF Datubāzes sistēmā viesu komanda pieteikumu iesniedz ne vēlāk kā 60 minūtes līdz spēles sākumam, bet Mājinieku komanda ne vēlāk kā 55 minūtes līdz spēles sākumam. Kā pirmā maiņa pieteikumā jānorāda tā, kas uzsāks spēli.
 - 7.3.1. Pieteikumā uz spēli kā pirmā maiņa jānorāda tie pieci spēlētāji (divi aizsargi un trīs uzbrucēji), kas uzsāks spēli. Jebkurā maiņā nevar būt vairāk pieciem laukuma Spēlētājiem.
 - 7.3.2. Pieteikumā uz spēli jānorāda komandas kapteinis.
- 7.4. 45 minūtes pirms spēles sākuma uz halles tablo jāieslēdz atpakaļskaitīšanas laiks.
- 7.5. Spēles sākuma laiks jānorāda tas laiks, kad tiks izdarīts spēles pirmais ripas iemetiens.
- 7.6. Mājiniekiem pirms spēles noteiktā sākuma laika jānodrošina komandām 15 minūšu iesildīšanās uz ledus, kā arī jāparedz 15 minūtes ledus sagatavošanai.
- 7.7. Viesu komandai uz ledus jāiznāk 2 min. pirms spēles sākuma, mājinieku komandai 1:45 min. pirms spēles sākuma.
- 7.8. Mājiniekiem jānodrošina medicīniskā palīdzība visā Spēles laikā no brīža, kad komandas dodas uz ledus laukuma (arī iesildīšanās uz ledus laikā) līdz Komandas atstāj ledus laukumu, saskaņā ar spēkā esošiem normatīviem aktiem, t.sk. Ministru kabineta noteikumiem Nr.526 "Kārtība, kādā pasākuma organizators nodrošina neatliekamo medicīnisko palīdzību publiskā pasākumā" (MK noteikumi Nr.526) (vai citiem normatīviem aktiem, kas aizstās esošo) un Nolikuma Pielikumu Nr.2.
- 7.9. Spēlei jā sākas ne vēlāk par 60 (sešdesmit) minūtēm pēc noteiktā tās sākuma laika (ieskaitot komandu iesildīšanās laiku).
- 7.10. Ja līdz noteiktajam spēles sākuma laikam Mājinieki nav izpildījuši Nolikuma 7.9. punktā. noteikto, spēli nedrīkst uzsākt un tiek sagatavots disciplinārais ziņojums.
- 7.11. Spēle var sākties, ja spēles protokolā ierakstīti un uz iesildīšanās laukumā izgājuši 11 Spēlētāji, tajā skaitā vārtsargs:
- 7.12. Spēlētājs, kurš ir komandas pieteikumā Čempionātam, bet nav iekļauts komandas pieteikumā uz spēli un nav ierakstīts spēles pieteikumā, nevar piedalīties spēlē.

- 7.13. Ja spēlei nepieteiktu Spēlētāju, sekretārs atklāj spēles gaitā, galvenajam tiesnesim viņš nekavējoties jānoraida no laukuma uz visu atlikušo spēles laiku.
- 7.14. Ja spēlei nepieteikts Spēlētājs atradās uz laukuma vārtu gūšanas brīdī, vārtu guvums netiek ieskaitīts.
- 7.15. Ja spēlei nepieteikts Spēlētājs izdara noteikumu pārkāpumu, galvenajam tiesnesim viņš nekavējoties jānoraida no laukuma uz visu atlikušo spēles laiku, bet sods jāizcieš komandas trenera nozīmētam Spēlētājam.
- 7.16. Ja tiek konstatēts fakts, ka spēlē piedalījies Spēlētājs, kurš nav komandas Pieteikumā, komandai tiek piešķirts zaudējums konkrētajā spēlē. LHF disciplinārā komisija pieņem lēmumu par attiecīgās komandas sodīšanu.
- 7.17. Uz komandas rezervistu soliņa spēles laikā drīkst atrasties ne vairāk par sešiem Pieteikumā norādītajiem komandas pārstāvjiem.
- 7.18. Mājiniekiem jānodrošina laukuma un brigādes tiesneši ar tēju, dzeramo ūdeni (ne mazāk par 8 x 1 litra pudelēm laukuma tiesnešiem), vienreiz lietojamajām glāzēm un nepieciešamajām elektroierīcēm ūdens uzsildīšanai. Nodrošinot visu katrā no attiecīgajām telpām.
- 7.19. Mājiniekiem jānodrošina pretinieku komanda ar dzeramo ūdeni (ne mazāk par 20 litriem).
- 7.20. Mājiniekiem 90 min. pirms spēles, spēles laikā un 60 min. pēc spēles, jānodrošina interneta pieslēgums ar ātrumu vismaz 50 mbps, pie tiesnešu galdiņa un tiesnešu brigādes telpās spēles pārraidīšanai internetā LHF mājas lapā (on-line) un interneta televīzijā. Par minētās prasības nenodrošināšanu tiek rakstīts disciplinārais ziņojums.
- 7.21. Mājiniekiem spēles sekretariāts jānodrošina ar atsevišķu telpu, printeri un kopētāju dokumentācijas pavairošanai. Par minētās prasības nenodrošināšanu tiek rakstīts disciplinārais ziņojums.
- 7.22. Mājiniekiem 90 min. pirms spēles jānodrošina atsevišķa ģērbtuve laukuma tiesnešiem, kurā pieejama no komandām nodalīta dušas telpa, vismaz 2 (divas) elektrības rozetes un bezvadu interneta pieslēgums, un kurā netiek uzglabātas komandas un/vai to pārstāvju mantas.

8. Papildinājumi sacensību noteikumos.

- 8.1. Čempionātā pieteiktajiem Spēlētājiem jābūt patstāvīgam Spēlētāja numuram kontrastējošā krāsā spēles kreklam, kas obligāti ierakstāms komandas pieteikumā čempionātam. Par minētās prasības nenodrošināšanu tiek rakstīts disciplinārais ziņojums.
- 8.2. Uz abu krāsu komandas formas tērpiem obligāti jābūt spēlētāju uzvārdiem uz formas tērpa muguras, kontrastējošā krāsā spēles kreklam. Par minētās prasības nenodrošināšanu tiek rakstīts disciplinārais ziņojums.
- 8.3. Atļaut piedalīties Čempionāta spēlē ar neatbilstošu Spēlētāja numuru vai pieprasīt nomainīt spēles kreklu (krekls nosmērēts ar asinīm, saplēsts vai kā savādāk bojāts), var tikai spēles galvenais tiesnesis un/vai spēles inspektors.
- 8.4. Mājiniekiem jānodrošina vārtu kameras ("video gols") no augšas, vārtu aizmugures un panorāmas kamera, vai vairākas kameras kas netraucēti nosedz visu laukums, atļauts izvietot papildus kameras, bez Pielikumā Nr.4 minētajām. Skatīt pielikumu Nr. 4.
- 8.5. Sistēmu "video gols" spēles tiesnešiem atļauts izmantot, lai noskaidrotu vārtu gūšanas legalitāti saskaņā ar IIHF noteikumu punktiem 37. un 38. (netiek caurskatītas pareizas ieejas zonā un spēles apturēšanas situācijas).
- 8.6. Trenerim pēc vārtu guvuma ir tiesības pieprasīt "Coach challenge", lai izskatītu vārtu gūšanas legalitāti saskaņā ar IIHF noteikumu punktiem 37. un 38. (netiek caurskatītas pareizas ieejas zonā un spēles apturēšanas situācijas).
 - 8.6.1. Ja lēmums uz ledus paliek nemainīgs, komanda kura pieprasījusi "Coach challenge" tiek piešķirts mazais soliņa sods (2 min.), attiecīgajai komandai par katru nākamo neveiksmīgo "Coach challenge" pieprasījumu tiek piešķirts dubultais mazais soliņa sods (2+2 min.)
- 8.7. LHF tiesnešu sektors pēc spēles video materiālu izskatīšanas ir tiesīgs veikt spēlētāju statistikas precizēšanu.

- 8.8. SDTK pēc spēles video materiālu izskatīšanas ir tiesības papildus piešķirt vai anulēt jebkuru spēles laikā piešķirto lielo sodu. Par pamatu tiek uzskatīts televīzijas translācijas vai "video gols" ieraksts.
- 8.9. DK ir tiesīgs izskatīt tiesneša ziņojumus un spēlētāju darbības laukumā un sodīt komandu ar naudas sodu 50 EUR apmērā par katru gadījumu. Tiek izskatīti:
- 8.9.1. Neatbilstoši uzlikti ķiveru stikliņi;
 - 8.9.2. Nesportiska uzvedība – simulācija un pietēlošana. Katru šādu noraidījumu apstiprina SDTK;
 - 8.9.3. Neatbilstoši uzvilkti spēļu krekli (krekli biksēs);
 - 8.9.4. Kaklasarga neesamība vai neatbilstoša lietošanas iesildīšanās un spēles laikā;
 - 8.9.5. Ja uz spēlētāja ķiveres ir numura uzlīme, tai ir jāsakrīt ar spēles krekla numuru.
- 8.10. Spēlētājs, kuram piesprieda diskvalifikācija, nedrīkst tikt pieteikts vai atsaukts no komandu pieteikumiem diskvalifikācijas izciešanas laikā.
- 8.11. Čempionāta spēlēs nav atļauts pieteikt Spēlētāju, kuram ir aktīva diskvalifikācija kādā no IIHF biedra hokeja līgām vai IIHF sadarbības hokeja līgām
- 8.12. Par visiem jautājumiem saistībā ar attiecīgo klubu, tā spēlētājiem, vadību, personālu, čempionāta izspēles kārtību, kalendāriem, u.tml. Čempionāta direktors un LHF pārstāvji kontaktēsies tikai ar oficiālajiem kluba pārstāvjiem.
- 8.13. Sākot Čempionāta otro etapu tiek dzēsti visi iepriekš piešķirtie piecu (5) un desmit (10) minūšu disciplinārsodi.
- 8.14. Visiem laukuma spēlētājiem un vārtsargiem ir obligāti jāvalkā kaklasargs, kas sertificēts šim konkrētajam mērķim un kas pēc iespējas vairāk aptver kaklu. Kaklasargs ir pienācīgi jāvalkā. Papildus tiek ieteikts valkāt arī ķiveru ausu sargus, griezumizturīgas zeķes, piedurknes un apakšveļu.

9. Pieteikumi.

- 9.1. Klubiem jāiesniedz apstiprinājums dalībai Optibet hokeja līgā līdz 2025. gada 15. jūlijam (iepriekšējais pieteikums).
- 9.2. Komandu vārdiskais pieteikums LHF Datubāzē par dalību Čempionātā jāiesniedz līdz 2025. gada 10. augustam.
- 9.3. Piesakot dalību Čempionātam, klubi apstiprina, ka ir noslēgti līgumi ar halli par Čempionāta mājas spēļu aizvadīšanu un ka ir nokārtota civiltiesiskā apdrošināšana(5.4. punkts). LHF ir tiesīgs pieprasīt šo dokumentu kopijas.
- 9.4. Pilnībā aizpildīti vārdiskie pieteikumi LHF Datubāzes sistēmā līdzdalībai Čempionātā jāiesniedz kopā ar aizpildītām speciālajām veidlapām par hokejistiem, kuriem uz čempionāta sākšanas datumu nav pilni 18 gadi.
- 9.5. Klubs ir atbildīgs par pieteikumā esošo Spēlētāju un personāla profilu foto LHF Datubāzē. Specifikācija: portreta foto ar baltu fonu vertikālā formātā, garākā mala vismaz 1500px, jpg formāts, Spēlētāji mājas spēļu kreklos, oficiālās personas – uzvalkos vai kluba polo kreklos.
- 9.6. Ārvalstu hokejistiem un Latvijas klubu spēlētājiem, kuri maina piederību klubam, piesakot viņus dalībai Čempionātā, jābūt pilnībā nokārtotām IIHF vai LHF pārejas kartēm.
- 9.7. Spēlētāju piederību klubam nosaka LHF nolikums „Par spēlētāju pārejām”.
- 9.8. Ja spēlētājs, kurš pieteikts Čempionātam, maina kluba piederību, vecā kluba pienākums ir atsaukt spēlētāju no Čempionāta pieteikuma.
- 9.9. Jauna spēlētāja pieteikšana vai atsaukšana komandas sastāvā jāveic LHF datubāzē ne vēlāk kā 24 stundas pirms kārtējās čempionāta spēles.
- 9.10. Komandu pieteikumā minētie komandu sastāvi un spēlētāju profili tiek publicēti LHF mājas lapā, lai nodrošinātu caurskatāmību un godīgas spēles principu ievērošanu, atbilstoši Čempionāta nolikumam.
- 9.11. Komandas Čempionātam var pieteikt līdz 10 (desmit) oficiālajiem komandu pārstāvjiem.
- 9.12. Oficiālās kluba personas, kuras atļauts pieteikt Čempionātam:
- Spēlētājs;
 - Kluba vadītājs;
 - Treneris;
 - Medicīnas personāls;
 - Ekipējuma menedžeris.

10. Uzvarētāju noteikšana.

- 10.1. Komandu vietas Čempionātā tiek noskaidrotas atbilstoši izcīnīto punktu summai.
- 10.2. Čempionātā par:
 - 10.2.1. Uzvaru pamatlaikā komandai - 2 punkti;
 - 10.2.2. Uzvaru papildlaikā vai pēcspēles metienos - 2 punkti;
 - 10.2.3. Zaudējumu papildlaikā vai pēcspēles metienos - 1 punkts;
 - 10.2.4. Zaudējumu pamatlaikā - 0 punkti;
- 10.3. Ja Čempionāta noslēgumā divām vai vairāk komandām ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem komanda, kura atbilst kritērijiem, kas ir sarindoti atbilstoši svarīguma pakāpei:
 - 10.3.1. Vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
 - 10.3.2. Labāka vārtu attiecība savstarpējās spēlēs;
 - 10.3.3. Vairāk gūto vārtu savstarpējās spēlēs;
 - 10.3.4. Vairāk uzvaru visās čempionāta spēlēs;
 - 10.3.5. Labāka vārtu starpība visās čempionāta spēlēs;
 - 10.3.6. Vairāk gūto vārtu visās čempionāta spēlēs;
 - 10.3.7. Mazāka komandas soda minūšu summa čempionātā;
 - 10.3.8. Mazāk spēlētāju saņēmuši "Spēles sodu" (MP-25 min);
 - 10.3.9. Ar izlozes palīdzību.

11. Protesti.

- 11.1. Ja komanda vēlas iesniegt protestu, tad Komandas Galvenajam trenerim jāiesniedz protests par konkrēto spēli LHF Datubāzē.
- 11.2. Rakstiskais protests, kuru parakstījusi kluba paraksttiesīgā persona, ar izsmeļošu protesta būtības izklāstu 24 stundu laikā, skaitot no spēles sākuma laika (neskaitot brīvdienas un svētku dienas), jāiesniedz konkrētās spēles protokolā LHF Datubāzē. Kopā ar protestu atļauts iesniegt papildus nerediģētus video materiālus Disciplinārās komisijas vajadzībām. Tie jānosūta uz e-pastu lhf@lhf.lv.
- 11.3. Iesniedzot LHF Datubāzē protestu, klubam jāsamaksā nolikuma 17.2. sadaļā noteiktā Čempionāta protesta pieteikuma maksa. Apliecinājums par maksājuma veikšanu jānosūta uz e-pastu lhf@lhf.lv.
- 11.4. Ja Disciplinārā komisija vai LHF valde apelācijas kārtībā protestu apmierina, iemaksātā protesta pieteikuma maksa tiek atgriezta protesta iesniedzējam.
- 11.5. Izskatīšanai netiek pieņemti protesti par:
 - 11.5.1. Aizmugures stāvokli;
 - 11.5.2. Ripas pārmetieniem;
 - 11.5.3. Iemetienu vietas izvēli;
 - 11.5.4. Soda noteikšanu;
 - 11.5.5. Ieskaitītiem vai neieskaitītiem vārtiem;
- 11.6. Ja 24 stundu laikā spēles protokolā pieteiktā protesta, rakstiskais izklāsta teksts netiek iesniegts LHF, klubs tiek sodīts ar naudas sodu EUR 300,00 apmērā. Kopā ar protestu atļauts iesniegt papildus nerediģētus video materiālus Disciplinārās komisijas vajadzībām.

12. Klubu tiesības un pienākumi.

- 12.1. Komandām jābūt diviem, krāsu ziņā atšķirīgiem, formas tērpu komplektiem. Viesu komanda spēles aizvada gaišās krāsas formas tērpos, Mājinieki - tumšās, kontrastējošas, krāsas formas tērpos. Iespējama formas tērpu saskaņošana un krāsu maiņa starp komandām, bet tikai pirms pieteikumu uz spēli iesniegšanas.
- 12.2. Mājiniekiem jānodrošina viesu komandai ģērbtuves 90 (deviņdesmit) minūtes pirms noteiktā spēles laika sākuma un 90 (deviņdesmit) minūtes pēc spēles beigu laika.
- 12.3. Hallēs redzamā vietā jāizvieto turnīra tabulas un hallē notiekošo Čempionāta spēļu kalendārs.
- 12.4. Tribīnēs Čempionāta spēļu laikā jābūt atzīmētām četrām sēdvietām LHF pārstāvjiem. Šīs vietas jāsaņemas ar Čempionāta vadību.
- 12.5. Mājinieki ir atbildīgi, lai hallē redzamā vietā būtu izvietoti OHL klubu pārstāvēto valstu karogi.

- 12.6. Ja klubs pārdod biļetes uz Čempionāta spēli, tad tam jānodrošina pretinieku komandai 30 bezmaksas biļetes.
- 12.7. Uz katru Čempionāta spēli klubam, Mājiniekiem sadarbībā ar halles administrāciju obligāti jānorīko atbildīgā persona, kuras vārds un telefona numurs obligāti ierakstāms komandas pieteikumā uz spēli. Par to jāinformē arī viesu komanda.
- 12.8. Lēmumu par sankcijām pret Klubu, kas pieteicis komandu līdzdalībai Čempionātā, bet turnīra gaitā atsauc komandas dalību čempionātā, pieņem LHF disciplinārā komisija un apstiprina LHF valde.
- 12.9. Biļešu tirdzniecības un to cenu noteikšanas tiesības uz Čempionāta mājas spēlēm pieder klubiem.
- 12.10. Komandai nav tiesību atteikt ierašanos uz kalendārā paredzēto spēli, pamatojot to ar spēlētāju slimību, transporta trūkumu vai jebkuru citu iemeslu.
- 12.11. Komandas nosaukumā atļauts iekļaut ne vairāk kā divus nosaukumus, prioritārais ir kluba nosaukums.
- 12.12. Komandu oficiālajiem pārstāvjiem un spēlētājiem nav tiesības iejaukties tiesnešu darbā vai jebkādā citā veidā traucēt tos:
 - 12.12.1. Ieejot tiesnešu ģērbtuvēs;
 - 12.12.2. Hokeja arēnā, spēles laikā;
 - 12.12.3. Preses konferencēs, masu medijos vai sociālajos tīklos izteikties par tiesnešu darbību, par pretinieku klubu vadītājiem, spēlētājiem, treneriem un čempionāta organizatoriem;
- 12.13. Klubu vadītājiem, treneriem, spēlētājiem un menedžeriem ir jāievēro LHF/AHL/IHF Ētikas kodekss.
- 12.14. Klubu vadītāji un treneri atbild par hokejistu uzvedību sacensību laikā, ieskaitot 90 minūtes pirms un tikpat ilgu laiku pēc spēles.
- 12.15. Klubi un to vadītāji atbild par žurnālistu akreditāciju gadījumos, ja noteikta ieejas maksa uz spēli, izsludinot akreditācijas noteikumus savā mājas lapā.
- 12.16. Par neierašanos uz spēli tiek uzskatīti visi gadījumi, kad:
 - 12.16.1. savlaicīgi nav ieradies medicīnas personāls;
 - 12.16.2. laukums nav sagatavots spēles sākšanai, ko regulārajā čempionātā izlemj spēles tiesneši, izslēgšanas spēlēs, piedaloties arī spēles inspektoram;
 - 12.16.3. komandā nav pietiekams spēlētāju skaits;
 - 12.16.4. komandai ceļā sabojājies transports;
 - 12.16.5. citi gadījumi, kad pēc spēles galvenā tiesneša uzskatiem spēle nevar sākties noteiktajā laikā.
- 12.17. Par neierašanos uz spēli komandai ieskaita zaudējumu ar 0:W un Disciplinārā komisija lemj par attiecīgā soda piemērošanu.
- 12.18. Komanda, kas neierodas uz kalendārā paredzēto spēli, sedz visus izdevumus, kas radušies pretinieka komandai vai LHF, lai sarīkotu šo sacensību (tiešās ar spēli saistītās izmaksas), saskaņā ar LHF iesniegto radušos zaudējumu tāmi un disciplinārās komisijas lēmumu.
 - 12.18.1. Iekļaujamie izdevumi:
 - Ledus īres izmaksas;
 - Tiesnešu apmaksa;
 - Medicīnas personāls.
- 12.19. Pēc otrā neierašanās gadījuma komanda var tikt izslēgta no Čempionāta un sodīta ar soda naudu saskaņā ar LHF valdes lēmumu.
- 12.20. Spēļu rezultāti izslēgtajai un pārējām komandām tiek ieskaitīti, ja izslēgtā komanda nospēlējusi vairāk nekā 50% turnīra spēļu. Pretējā gadījumā spēļu rezultāti turnīra tabulā tiek anulēti.
- 12.21. Klubs atbild un nodrošina sabiedrisko kārtību un drošību hallē stundu pirms spēles, spēles laikā un stundu pēc spēles beigu signāla.
- 12.22. Mājinieku kluba pārstāvjiem ir pienākums pārliecināties, ka viss nodrošināts Spēles drošai uzsākšanai.
- 12.23. Ja komandas aizvada secīgas savstarpējas spēles, Mājinieku komandai viesu komandas ģērbtuvē ir jānodrošina divi(2) elektriskie sildītāji ar jaudu ne mazāku kā 2 kW un

ventilators ar veiktspēju ne mazāku par 6000 m³/h vai jānodrošina ģērbtuves tuvumā atsevišķa siltā žāvētava.

13. Mārketinga un reklāmas izvietojšanas noteikumi.

- 13.1. Savas jurisdikcijas robežās LHF un Čempionāta klubi veic reklāmas darbības, pamatojoties uz līgumiem ar reklāmdevējiem un sponsoriem.
- 13.2. Klubam kopā ar hallu īpašniekiem jāgarantē savas federācijas karoga, LHF logo, čempionāta logo (LHF sedz visus tehniskos izdevumus izvietojšanai hallē). Federācijas karoga un logo neizvietojšanas gadījumā par pārkāpumu – sods EUR 300,00 apmērā, atkārtotā gadījumā – EUR 500,00 apmērā.
- 13.3. Klubam jānodrošina čempionāta logo, savas federācijas logo un čempionāta ģenerālsponsora logo (LHF sedz izgatavošanas izmaksas) uz savas komandas formas tērpiem. Pārējās reklāmas tiesības uz savas komandas formas tērpiem, laukuma apmalēm, ledus laukuma, kur mājas spēles aizvada komanda, pieder klubiem. Visas reklāmas pirms Čempionāta sākuma obligāti jāaskaņo ar LHF komunikāciju un mārketinga departamentu.
- 13.4. Klubi ir atbildīgi par savas fanu atribūtikas, suvenīru un citiem izstrādājumiem, ražošanu un tirdzniecību.
- 13.5. Klubiem ir tiesības veikt savu sponsoru produktu tirdzniecību vai degustācijas hallē vai tās teritorijā spēļu laikā.
- 13.6. Čempionāta, hokeja popularizēšanas nolūkos vai ievērojot klubu sponsoru intereses, klubi ir tiesīgi veikt dažādas aktivitātes spēļu pārtraukumos, iepriekš saskaņojot ar LHF un informējot pretinieku komandu, nepārsniedzot spēļu pārtraukumiem noteikto laiku.
- 13.7. Klubiem ir pienākums izvietot Čempionāta, Čempionāta ģenerālsponsora un LHF, AHL, IHF logo:
 - preses konferenču norises vietā;
 - interviju fonā;
 - uz visām spēļu reklāmas afišām un baneriem (drukātajiem un web);
 - videomateriālos, atbalstītāju un sadarbības partneru sadaļā.

Reklāmu neizvietojšanas gadījumā par pārkāpumu – sods līdz EUR 150.

- 13.8. Klubiem jāsadarbojas ar LHF, lai popularizētu Čempionāta tēlu.
- 13.9. Visas Čempionāta spēļu tiešraīžu tiesības (TV/Interneta portālos) pieder LHF/AHL/IHF.
- 13.10. LHF/AHL/IHF ir tiesības uz televīzijas, video un foto materiālu izmantošanu, kuros attēlotas atsevišķas Čempionāta spēles vai to kopums, ieskaitot spēlētāju, treneru attēlus. Ievērojot iekšējo privātuma politiku, LHF/AHL/IHF var tos izmantot, savās un LHF/AHL/IHF sponsoru aktivitātēs, ar mērķi popularizēt OHL klubus. Šādas tiesības neatceļ klubu/komandu tiesības uz šādiem materiāliem, kas fiksēti savās mājas spēlēs. Klubs ir atbildīgs par Vispārīgās datu aizsardzības regulas noteikumu ievērošanu, veicot Čempionāta norises un dalībnieku fotografēšanu un/vai filmēšanu, t.sk. par fotografēšanas/filmēšanas atļaujas saņemšanu no spēlētājiem, kas jaunāki par 18 gadiem.

14. Tiesneši.

- 14.1. Čempionāta spēles ir tiesīgi apkalpot LHF tiesnešu komitejas apstiprināti laukuma tiesneši, kā arī starpvalstu savstarpējās apmaiņas ietvaros nozīmēti un apstiprināti tiesneši, un LHF, AHL un IHF licencēti brigādes tiesneši.
- 14.2. Tiesnešus uz spēlēm nozīmē LHF Tiesnešu sektora koordinators.
- 14.3. Pirmajā etapā piecdesmit procentos (50%) no spēlēm tiek nozīmēti spēļu inspektori.
- 14.4. Otrajā etapā uz visām spēlēm, papildus, spēļu inspektoram tiek nozīmēts spēles tiesnešu video konsultants.
- 14.5. Tiesnešu lēmums spēles gaitā ir galīgs un to nevar apstrīdēt ne spēlētāji, ne klubu vadītāji, ne treneri.
- 14.6. Čempionāta spēles tiesā divi galvenie tiesneši un divi līnietiesneši, tās apkalpo tiesnešu brigāde, kuras sastāvā ir sekretārs, divi soda laika tiesneši, tīrā laika tiesnesis, informators un statistikas tiesnesis. Izslēgšanas spēlēs papildus tiek nozīmēti rezerves tiesneši, TV reklāmas koordinators.

15. Apbalvošana

- 15.1. Pēc Čempionāta pirmā etapa uzvarētāju komandai tiek pasniegts regulārās sezonas uzvarētāju kauss.
- 15.2. Baltijas Čempionāta uzvarētājs tiek apbalvots ar ceļojošo OHL kausu un šī kausa kopiju. Spēlētāji un komandas vadība saņem čempionu zelta medaļas (kopskaitā 40).
- 15.3. Otrās vietas ieguvējas komandas spēlētāji un komandas vadība saņem Čempionāta sudraba medaļas (kopskaitā 40).
- 15.4. Trešās vietas ieguvējas komandas spēlētāji un komandas vadība saņem Čempionāta bronzas medaļas (kopskaitā 40).
- 15.5. LHF pasniedz speciālbaldas 2026. gada Čempionāta:
 - 15.5.1. Labākajam vārtsargam;
 - 15.5.2. Labākajam aizsargam;
 - 15.5.3. Labākajam uzbrucējam;
 - 15.5.4. Regulārā čempionāta rezultatīvākajam hokejistam
 - 15.5.5. Labākajam jaunajam spēlētājam (Līdz U20 vecumam ieskaitot);
- 15.6. LHF pasniedz speciālbaldas 2026. gada Čempionāta izslēgšanas turnīrā:
 - 15.8.1. Otrā etapa vērtīgākajam spēlētājam;
 - 15.8.2. Pēdējās finālspēles laukuma tiesnešiem;
- 15.7. Speciālbalds ieguvējus izvirza komandu galvenie treneri, nosakot 3 labākos savā komandā un 3 labākos no citām komandām. Rezultātus apkopo un labākos spēlētājus izvirza apstiprināšanai LHF.

16. Personas datu apstrāde.

- 16.1. Iesniedzot komandas pieteikumu Latvijas Hokeja federācijā, komandas pārstāvis ir atbildīgs par iesniegto datu precizitāti un likumību, t.sk. par piekrišanas saņemšanu spēlētāju personas datu publicēšanai LHF mājas lapas vietnē;
- 16.2. Lai nodrošinātu godīgas spēles principus, LHF veic personas datu apstrādi attiecībā uz licencētajiem spēlētājiem un komandas pārstāvjiem;
- 16.3. Personas datu apstrāde tiek veikta sekojošā apjomā: vārds, uzvārds, dzimšanas datums, augums, svars un fotoattēls;
- 16.4. Pamatojoties uz sporta likuma 18.2 pantu - Sportista pienākums ir ievērot starptautisko un Latvijā atzīto sporta federāciju noteikumus, sporta ētikas un godīgas spēles principus, antidopinga konvenciju noteikumus, kā arī normatīvos aktus;
- 16.5. Personas datu apstrāde tiek veikta, lai noteiktu sportista piederību komandai un grupai, attēlotu sportista sniegto rezultātu, attiecībā pret citu sportistu rezultātiem, atbilstoši sacensību nolikumam;
- 16.6. Pamatojoties uz sporta ētikas un godīgas spēles principiem, kā arī uz Sporta likuma 15.1 pantā noteikto, jebkādas manipulācijas ar rezultātu ir aizliegtas un sporta rezultāti (t.sk. spēlētāju relativitātē) publicējami nesagrozīti, lai aizstāvētu sabiedrības intereses;
- 16.7. Saskaņā ar Vispārīgās datu aizsardzības regulu LHF, AHL un IHF var veikt pasākumu fotografēšanu un/vai filmēšanu sporta notikuma atspoguļošanai mājas lapā un sociālajos tīklos, kā arī veikt rezultativitātes un statistikas datu publicēšanu;

17. Finansiālie noteikumi.

- 17.1. 2026. gada Čempionāta komandām noteikta dalības maksa EUR 700,00 apmērā, kas nomaksājama līdz komandas vārdiskā pieteikuma iesniegšanai.
- 17.2. 2026. gada Čempionāta komandām noteikta protesta pieteikuma maksa EUR 300,00 apmērā.
- 17.3. LHF, AHL un IHF sedz izdevumus, kas saistīti ar:
 - 17.3.1. Tiesnešu apmaksu, viņu komandējuma un ceļa izdevumiem;
 - 17.3.2. Čempionāta tiešās vadības nodrošināšanu;
 - 17.3.3. Čempionāta balvu iegādi un pasniegšanu;
 - 17.3.4. Čempionāta reklāmas nodrošināšanu;
 - 17.3.5. Čempionāta televīzijas translāciju nodrošināšanu.

17.4. LHF ir tiesīga pieprasīt no komandām depozīta maksu par dalību Čempionātā, pamatojoties uz LHF valdes lēmumu.

Latvijas hokeja federācijas Drošības pasākumu reglaments

1. Reglamenta lietotie termini un saīsinājumi

- 1.1. LHF – Biedrība “Latvijas Hokeja federācija”;
- 1.2. Rīkotājs – biedrība “Latvijas Hokeja federācija” jeb jebkura fiziska vai juridiska persona, kuru LHF ir deleģējusi plānot un organizēt publisku pasākumu, un kurai ir saistoši Latvijas Republikas spēkā esošie normatīvie akti, kā arī LHF iekšējie izdotie normatīvie akti;
- 1.3. Pasākums – Rīkotāja plānots un/vai organizēts sporta, svētku, piemiņas, izklaides vai atpūtas pasākums neatkarīgi no norises vietas īpašuma piederības;
- 1.4. Pasākuma norises teritorija – šī reglamenta izpratnē jebkura vieta, kura par maksu vai bez maksas ir pieejama ikvienai fiziskai vai juridiskai personai un kurā pasākumu organizē Rīkotājs;
- 1.5. Kārtības uzturētāji – Valsts policija vai pašvaldības policija, kā arī juridiskā persona, kurai izsniegta licence apsardzes darbības veikšanai un ar kuru Rīkotājs ir noslēdzis līgumu par sabiedriskās kārtības un drošības, kā arī ugunsdrošības prasību izpildi pasākuma laikā, vai Rīkotāja norīkotas personas, kas pasākuma laikā gādā par sabiedriskās kārtības, drošības un ugunsdrošības prasību ievērošanu;
- 1.6. Apmeklētājs – jebkura persona, kas vēlas apmeklēt Pasākumu vai apmeklē Pasākumu;
- 1.7. Kontroles telpa – telpa, kas ir paredzēta personālam, kurš nodrošina sabiedrisku kārtību un drošību Pasākuma laikā (galvenais policijas virsnieks, stadiona atbildīgā persona, kluba drošības darbinieks un LHF pārstāvis);
- 1.8. OHL – Optibet Hokeja Līga;
- 1.9. I līga – I līgas čempionāts;
- 1.10. LBJČH – Latvijas Bērnu un Jaunatnes Čempionāts Hokejā;
- 1.11. Reglaments – šis reglaments.

Vispārīgie noteikumi

- 2.1. Reglaments attiecas uz LHF organizētajām sacensībām. Reglamenta mērķis ir nodrošināt LHF organizēto publisku pasākumu netraucētu un drošu norisi;
- 2.2. Reglaments izstrādāts pamatojoties uz likumu “Publisku izklaides un svētku pasākumu drošības likums”, Latvijas Republikā, LHF spēkā esošajiem normatīvajiem aktiem.

Prasības pasākuma Rīkotājam

- 3.1. Rīkotājam jānodrošina Reglamenta prasību izpilde;
- 3.2. Rīkotājam uz katru pasākumu jānozīmē atbildīgo personu par tehnisko drošību un atbildīgo personu par sabiedriskās kārtības un drošības nodrošināšanu (Publisku izklaides un svētku pasākumu drošības likuma izpratnē);
- 3.3. Rīkotājam nodrošināt apmeklētāju personīgo mantu apskati, ja nepieciešams;
- 3.4. Rīkotājam jānodrošina sabiedriskā kārtība un drošība Pasākuma laikā.

Prasības pasākuma norises vietai

- 4.1. Apmeklētāju evakuācijas plānu ārkārtas gadījumos (ugunsgrēks, masu nekārtības u.c.);
- 4.2. Pirmās medicīniskās palīdzības sniegšanas punktu;
- 4.3. Stāvvietas ar speciālām norādēm komandu un oficiālo personu transporta novietošanai;

- 4.4. Telpa, kurā var notikt spēles organizatoriskā sapulce;
- 4.5. Speciāli iedalīts un pēc iespējas lielākā attālumā viens no otra izvietots, sektors kluba (laukuma saimnieka) un viesu komandas līdzjutējiem;
- 4.6. Speciāli sagatavots drošības koridoru – izejai uz hokeja laukumu komandām un tiesnešiem;
- 4.7. Speciāli norādīta vieta NMP mašīnai un personālam, ja to paredz Pasākuma nolikums;
- 4.8. Reglamenta prasības p.5.2. izpildi.
- 4.9. Telpa dopinga pārbaudīšanai;

Apmeklētāju atbildība pasākuma norises vietā

- 5.1. Apmeklētājiem var tikt liegta iekļūšana Pasākuma norises vietā, vai tas var tikt izraidīts no Pasākuma bez jebkādas kompensācijas, ja Apmeklētājs atsakās atstāt aizliegtās lietas ārpus Pasākuma norises teritorijas, vai Apmeklētājs nepiekrīt personīgo mantu apskatei, kā arī tad, ja Kārtības uzturētāja pamatotā ieskatā Apmeklētāja uzvedība:
 - 5.1.1. rada riskus savai un citu Pasākuma apmeklētāju veselībai un drošībai;
 - 5.1.2. ietekmē citu apmeklētāju iespējas netraucēti vērot Pasākumu;
 - 5.1.3. ietekmē Pasākuma gaitu;
 - 5.1.4. var bojāt vai bojā Pasākuma norises vietas, vai Rīkotāja īpašumu;
 - 5.1.5. pārkāpj normatīvos aktus;
 - 5.1.6. pārkāpj šo Reglamenta vai citus noteikumus, kas jāievēro Pasākuma laikā, piemēram, neievēro Pasākuma norises vietā noteiktus ierobežojumus:
 - iekļūšanu spēles laukumā vai Apmeklētājiem aizliegtās un slēgtās telpās;
 - stāvēšanu evakuācijas ceļos;
 - kāpšanu uz Pasākuma norises vietas struktūrelementiem;
 - priekšmetu vai vielu mešanu uz spēles laukumu vai pūlī, vai kādam citam Apmeklētājam;
 - smēķēšanu neatļautā vietā.
- 5.2. Pasākuma teritorijā aizliegts ienest un/vai lietot:
 - visa veida ieročus un pašaizsardzības ierīces;
 - dūmu sveces, pirotehniskas lāpas vai jebkurus sprādzienus imitējošus un pirotehnikas izstrādājumus;
 - ugunsnedrošas, sprāgstošas, indīgas, toksiskas un kodīgi smaržojošas vielas;
 - viegli uzliesmojošus priekšmetus vai vielas;
 - radioaktīvus materiālus;
 - narkotiskās un psihotropās vielas;
 - lāzeriekārtas;
 - skaņas pastiprināšanas ierīces, taures, svilpes, u.tml. (izņemot ar Rīkotāja rakstisku saskaņojumu);
 - radio raidītājus;
 - karogus vai plakātus, kuru ienešana pasākuma teritorijā iepriekš nav saskaņota ar Rīkotāju (izņemot spēlējošu komandu karogus, banerus kas nav lielāki par 2m x 1,5m);
 - karogus ar jebkura cita materiāla kātiem izņemot plastmasu, vai ja plastmasas kāts garumā pārsniedz 1,5 m;
 - lidojošus priekšmetus (radio vadāmi, bezpilota objekti u.c.);
 - jebkuru citu objektu, kas pēc Rīkotāja domām, var radīt apdraudējumu vai traucējumu citiem Apmeklētājiem vai Pasākumam.
- 5.3. Pasākuma teritorijā aizliegts lietot atribūtiku un transparentus vai izmantot skandēšanu, izsaucienus un žestus, kas izraisa sociālu, rasu, reliģisku, nacionālu un starpvalstu naidu, kā arī norāda uz sociālu, rasu, reliģisku, nacionālu un starpvalstu pārkāpumu;
- 5.4. Pasākuma teritorijā aizliegts atrasties ejās, uz kāpnēm, radīt šķēršļus skatītāju un dalībnieku kustībai, kāpt uz krēsliem, lēkāt, sarīkot prettiesisku darbību imitāciju, atrodies tribīnēs, rāpties uz norobežojumiem, margām, apgaismes ierīcēm, mastiem, nesošajām konstrukcijām, radīt kaitējumu sporta būves un skatītāju īpašumam, kā arī iziet uz spēles laukumu;
- 5.5. Pasākuma teritorijā aizliegts rīkot jebkādas politiskas akcijas;

- 5.6. Pasākuma teritorijā aizliegts izmantot tādas apģērba detaļas, citus priekšmetus un uzvedības metodes, kas aizsedz pasākuma apmeklētāja seju;
- 5.7. Apmeklētājam jāievēro, ka atbilstoši spēkā esošajiem normatīvajiem aktiem bērns, kurš nav sasniedzis 16 gadu vecumu nakts laikā (laiks no pulksten 22:00 līdz pulksten 6:00) nedrīkst atrasties sabiedriskā vietā bez vecāku, aizbildņa, audžuģimenes, bērnu aprūpes iestādes vadītāja vai viņu pilnvarotas pilngadīgas personas klātbūtnes.

Prasības apmeklētāju kontrolei norises vietā

- 6.1. Ja atbildīgais par sabiedrisku kārtību un drošību nolemj, ka drošības apsvērumu dēļ ir nepieciešams aizkavēt skatītāju grupu arēnā uz laiku, kamēr izklīst citi skatītāji, viņam ir tiesības to darīt, iepriekš informējot grupas kontaktpersonu.

Prasības viesu klubam

- 7.1. Ja uz kādu pasākumu viesu komanda organizē līdzjutēju grupu, klubam 24 (divdesmit četras) stundas pirms attiecīgā pasākuma par to rakstiski jāinformē pretinieku klubs un LHF.

Prasības kārtības uzturētājiem

- 8.1. Nepieciešamo kārtības uzturētāju skaitu uz katru pasākumu nosaka Rīkotājs;

2026. gada Optibet Hokeja Līga nolikumam

1. Minimālās prasības medicīniskās palīdzības sniegšanas nodrošināšanai:

1.1. Medicīniskās palīdzības sniegšanas aprīkojums, kam Spēļu laikā jāatrodas Hallē pie ledus laukuma vai iespējami tuvu:

- nestuves ar riteņiem;
- kausveida nestuves;
- vakuuma matracis (ieteicams);
- garais mugurkaula imobilizācijas dēlis ar galvas imobilizatoru un drošības siksnām.
- cieto imobilizācijas apkakļu komplekts;
- šinu komplekts ekstremitāšu imobilizācijai;
- trakcijas šina;
- Krāmera šina
- trīsstūrveida lakatiņi
- pārnēsājams skābekļa balons ar gāzes ietilpību vismaz 400 l, aprīkots ar plūsmas mērītāju un regulācijas vārstuli, kas nodrošina maksimālo kapacitāti vismaz 15 l/min un trīs skābekļa masku veidiem (deguna kanīles, maska, maska ar rezervuāru, maska nebulaizers)
- pārnēsājama atsūkšanas ierīce (sūknis);
- pozitīva beigu izelpas spiediena (PEEP) vārstule (pielāgojama vai komplekts).
- ierīce neinvazīvai arteriālā asinsspiediena mērīšanai (ar aproču izmēriem no 32 cm līdz vismaz 46 cm);
- fonendoskops;
- termometrs;
- glikometrs (ar stripiem);
- pildspalvas tipa kabatas lukturītis.
- defibrilators ar monitoru, elektrokardiogrāfa moduli (vai atsevišķa ierīce), ārējo kardiostimulatoru, pulsa oksimetra moduli (vai atsevišķa ierīce) un drukas ierīci;
- ar roku darbināma elpināšanas ierīce ar caurspīdīgām vai puscaurspīdīgām maskām visu vecumu grupu pacientiem, ar rezervuāru un skābekļa plūsmas pievades iespējām;
- orofaringeālo un nasofaringeālo elpvadu komplekts;
- elpceļu atsūkšanas katetri (cietie, mīkstie);
- laringoskops (metāla, ar rokturi un atbilstošiem spoguļiem);
- konikotomijas komplekts;
- Magilla spaile;
- vadītājstieple;
- endotraheālās intubācijas caurules (visām vecuma grupām) ar konektoriem;
- šļirce manšetes uzpūšanai;
- intubācijas caurules fiksējošie materiāli;
- infūziju instrumentārijs, ieskaitot dažādu izmēru perifērās venozās pieejas katetrus un to fiksējošos materiālus, intravenozās ievades sistēmas un šļirci ar adatām, statīvs;
- intraosālās pieejas komplekts;
- materiāli brūču pārsiešanai un ārējās asiņošanas apturēšanai;
- pārsēji;

- žņaugš arteriālās asiņošanas apturēšanai;
- nesterili cimdi vienreizējai lietošanai;
- materiāli roku, ādas un virsmu tīrīšanai un dezinfekcijai;
- apģērba (Hokeja formas) pārgriezējs;
- Pretalerģijas un pretspāņu medikamenti, NMP nodrošināšanai - Adrenalinš, atropīns, defibrilēšanai – Amiodarons, Glikoze 5%, NaCl 0,9%

1.2. Medicīniskās palīdzības sniegšanas personāls, kam Spēļu laikā jāatrodas pie ledus laukuma:

- Ārstniecības iestādes reģistrā reģistrētas ārstniecības iestādes (t.sk. ārstu prakses) nozīmēts, sertificēts neatliekamās medicīniskās palīdzības ārsta palīgs vai ārsts;
- ārstniecības persona - ārsta palīgs, medicīnas māsa vai ārsts;
- persona (piem. Treneris), kurš ir apguvis, normatīvos aktos par apmācību pirmās palīdzības sniegšanā, noteiktās mācību programmas, ko apliecina attiecīgs dokuments.

2. Punktā 1.2. noteiktām personām līdz komandu izešanai uz ledus iesildīšanos obligāti jāparakstās Laukuma saimnieku spēles pieteikumā, ārstniecības personām, norādot savu ārstniecības personas identifikatora numuru, un personai, kura ir apguvusi, normatīvos aktos par apmācību pirmās palīdzības sniegšanā, noteiktās mācību programmas, attiecīgā to apliecinošā dokumenta nr. un datumu.

3. Ja spēles laikā ir aizdomas, ka kāds no spēlētājiem guvis nopietnu traumu, kam nepieciešama turpmāka padziļināta spēlētāja veselības stāvokļa izmeklēšana, Ārstniecības personai par traumas raksturu jāinformē spēles sekretārs un jāaizpilda traumas protokols (Pielikums 1), kurš izdara atzīmi par to spēles protokolā, ko ar savu parakstu apliecina Ārstniecības persona.

Šādā gadījumā spēlētājs nākošā spēlē var piedalīties tikai ar nosacījumu, ka kopā ar komandas pieteikumu spēlei, spēles sekretāram tiek iesniegta attiecīgās traumas rakstura kompetences ārsta izziņa, kura apliecina, ka pēc šādas traumas gūšanas, ir atļauts piedalīties Spēlēs.

4. Medicīniskais personāls pirms atstāj Halli pārliecinās, ka nevienam no laukuma saimnieku un viesu komandas spēlētājiem nav nepieciešama medicīniskā palīdzība.

LATVIJAS HOKEJA FEDERĀCIJA**Vienošanās par jaunāka gadaģājuma hokejista spēlēšanu vecākā vecuma grupā**

Vienošanās par spēlētāja _____
 (vārds,uzvārds)
 dzimuša _____ līdźdalību Latvijas 2026. gada OHL čempionātā.

Vecāku piekrišana :

Es, /tēvs/māte/likumīgais aizbildnis/ _____,
 (nevajadzīgo svītrot) (vārds,uzvārds) (p/k)

neiebilstu pret mana bērna _____ spēlēšanu ar gados vecākiem
 (vārds,uzvārds)
 hokejistiem OHL čempionātā.

Ar šo apliecinu, ka man nav pretenziju un tādas netiks izvirzītas sakarā ar mana bērna līdźdalību sacensībās ar gados vecāku hokejistu piedalīšanos. Pilnībā apzinos visus ar to saistītos riskus, kuri man ir izskaidroti.

_____/_____/_____.
 (paraksts) (datums) (paraksta
 atšifrējums)

Ārsta atzinums:

Ar šo es, ārsts : _____ sertifikāta Nr. _____
 (vārds,uzvārds)

apliecinu, ka esmu pārbaudījis spēlētāja _____ veselības stāvokli
 (vārds,uzvārds)
 un atzinis, ka tas atļauj minētajam sportistam piedalīties sacensībās ar gados vecākiem pretiniekiem.

_____/_____, /_____/_____.
 (paraksts) (datums) (ārsta
 zīmogs,paraksta atšifrējums)

Kluba apliecinājums :

Hokeja klubs _____, tā valdes priekšsēdētāja _____

(vārds,uzvārds)

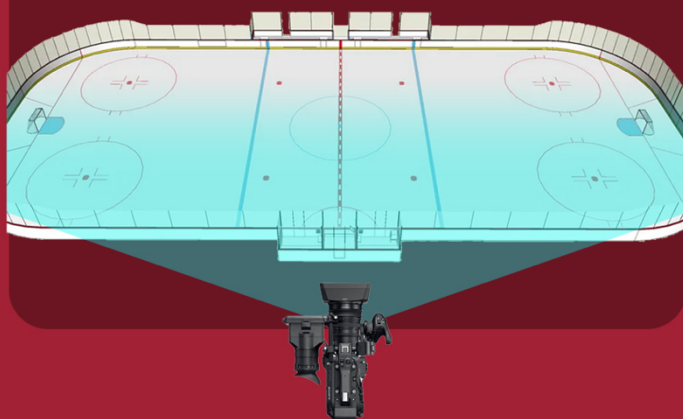
_____ personā apliecina , ka spēlētāja _____
 (Vārds,uzvārds)

fiziskā, tehniskā un taktiskā sagatavotība ir atbilstoša dalībai sacensībās ar gados vecākiem pretiniekiem OHL čempionātā.

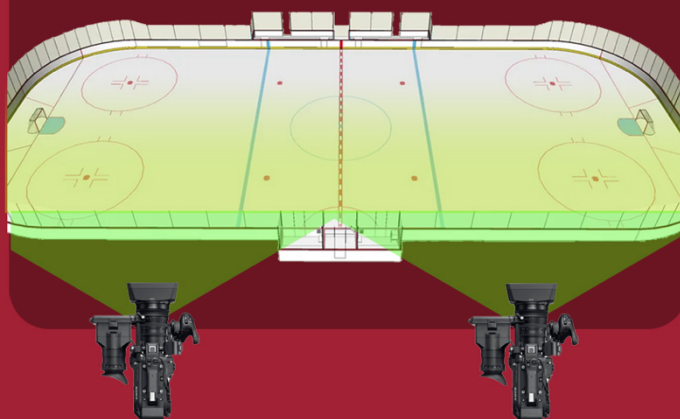
_____/_____/_____.
 (paraksts) (datums) (paraksta atšifrējums)

CAMERA PLACEMENT

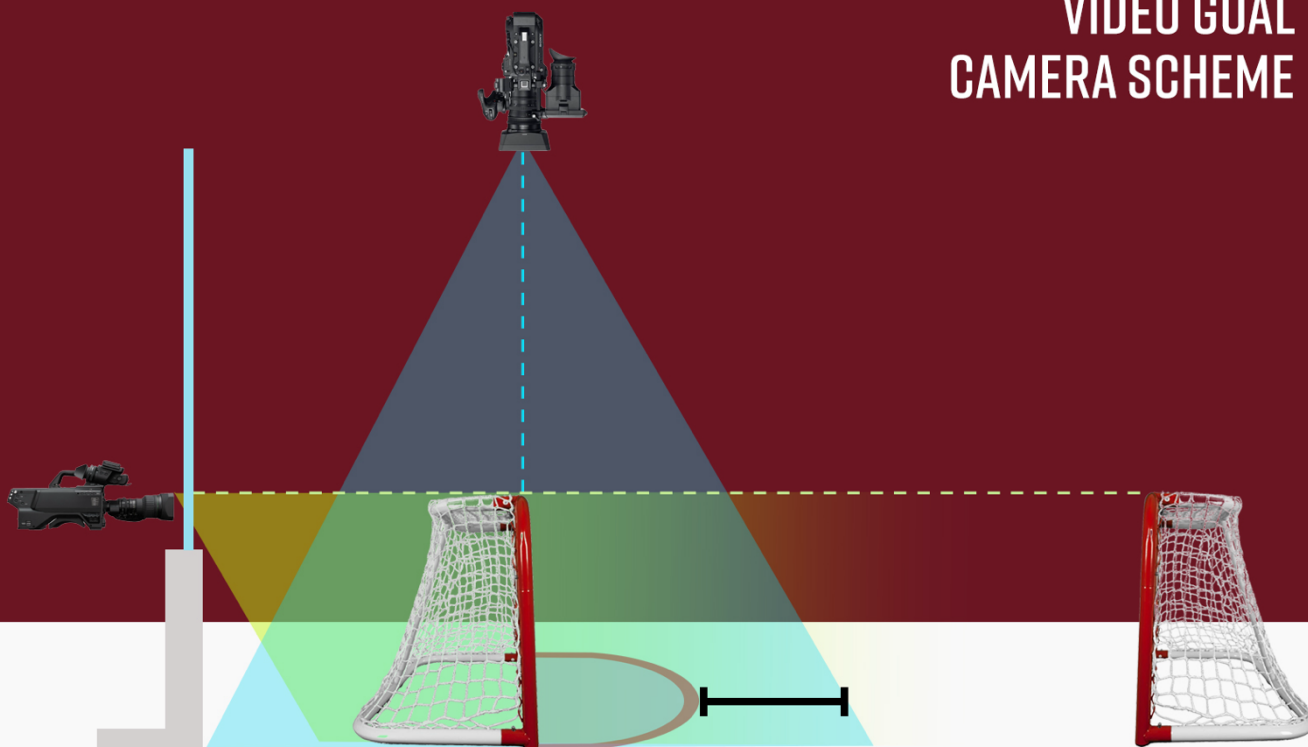
VERSION 1
ONE PANORAMIC CAMERA



VERSION 2
TWO PANORAMIC CAMERAS



VIDEO GOAL
CAMERA SCHEME



GOALKEEPER CREASE + 1 METER