


A. Kalvītis
Biedrības „Latvijas Hokeja federācija” valdes priekšsēdētājs

2027. gada Latvijas hokeja čempionāta I līgas Nolikums

1. Lietotie termini.

- 1.1. IIHF - Starptautiskā Hokeja federācija.
- 1.2. LHF – Biedrība “Latvijas Hokeja federācija” (vienotais reģ.Nr. 40008022294).
- 1.3. LHF Valde – LHF izpildinstitūcija, kas sastāv no 9 (deviņiem) Valdes locekļiem un kurus amatā uz 4 (četriem) gadiem ievēl LHF Kongress.
- 1.4. LHF Disciplinārā komisija – LHF Valdes apstiprināta komisija, kas darbojas uz LHF Disciplināro sodu nolikuma pamata un pieņem lēmumus par Disciplinārajiem sodiem un nolikumu pārkāpumiem.
- 1.5. LHF Treneru komiteja – LHF Valdes apstiprināta komisija, kas ir tiesīga lemt par ārpuskārtas atļauju piešķiršanu Čempionāta komandām vai spēlētājiem.
- 1.6. Sacensības - LBJČH, JAHl, I Līga, OHL, LSHL un citās LHF jurisdikcijā esošās un organizētās hokeja sacensībās vai citās sacensībās, kurās piedalās Klubi.
- 1.7. Čempionāts – I Līgas Sacensības.
- 1.8. JAHl – Junioru Attīstības hokeja līga.
- 1.9. OHL – Optibet Hokeja līga
- 1.10. LBJČH – Latvijas Bērnu un Jaunatnes čempionāts hokejā
- 1.11. Datubāze – LHF izstrādāta un uzturēta sistēma, kurā tiek apkopota un uzglabāta visa ar Sacensībām, Klubiem, Spēlētājiem saistīta informācija tai skaitā statistikas un protokolēšanas sistēma.
- 1.12. Licence – LHF noteiktas formas apliecinājums (elektroniskā formā sagatavota un glabāta informācija), kas dod tiesības Spēlētājam piedalīties hokeja Sacensībās, un kas norāda Spēlētāja piederību pie attiecīgā Kluba komandas. Veicot jauna Spēlētāja pirmreizējo licencēšanu, persona kļūst par LHF jurisdikcijā esošu Spēlētāju. Licence ir beztermiņa, bet tās darbība ir pagarināma katru hokeja sezonu, kurā Spēlētājs ir iekļauts attiecīgā Kluba komandas pieteikumā.
- 1.13. Spēlētājs – Latvijas vai ārvalstu hokejists, kam ir spēkā esoša Licence un kas piedalās hokeja Sacensībās.
- 1.14. Kluba pārstāvis – tāds pārstāvis, kurš ir pilnvarots pārstāvēt klubu uz statūtu pamata kā valdes loceklis vai prokūrists (izziņas iestādē publiski pieejama informācija par amatpersonām attiecīgā kluba juridiskā veidojumā) vai arī izsniegta komercpilnvara no augstāk minētām amatpersonām, vai arī notariāli apliecināta pilnvara no Kluba lēmēj institūcijas.
- 1.15. Iepriekšējais pieteikums – Kluba apstiprinājums LHF Datubāzē par Komandas dalību Čempionātā.
- 1.16. Pieteikums – LHF apstiprināts Kluba komandas sastāvs Čempionātam.
- 1.17. Papildpieteikums – LHF Datubāzē funkcija, lai papildinātu Komandas esošo sastāvu.
- 1.18. Pieteikums Spēlei – Komandas spēlētāju, treneru un personāla sastāvs uz Čempionāta spēli.
- 1.19. Atsaukums - LHF Datubāzē funkcija, lai izņemtu Spēlētāju vai personālu no Komandas sastāva.
- 1.20. Licencēts treneris – Latvijas Sporta federāciju padomes tīmekļvietnē atrodams sporta speciālists ar A, B, C vai absolventa kategoriju.
- 1.21. Galvenais treneris – LHF Datubāzē Komandas pieteikumā atzīmēts kā “Galvenais Treneris”. Licencēts treneris, kas uzņemas atbildību par Komandu Čempionātā.
- 1.22. Spēļu kalendārs – LHF publicēts spēļu saraksts tīmekļvietnē www.lhf.lv Čempionāta vecuma grupai ar norādītu norises vietu un datumu.

- 1.23. Klubu apvienotā komanda – Divu Klubu kopīgi izveidota Komanda dalībai Čempionātā, balstoties uz Sadarbības līgumu.
- 1.24. Sadarbības līgums – Divu Klubu parakstīta vienošanās par abu Klubu Spēlētāju dalību Čempionātā vienās Pieteikumā Čempionātam.
- 1.25. Spēles pārcelšana – Spēļu kalendārā ievietotas spēles datuma vai vietas maiņa.
- 1.26. Mājinieki – Čempionāta Spēles organizatori.
- 1.27. Protests – iesniegums brīvā veidā par Čempionāta Spēli.
- 1.28. Medicīnas personāls – Pielikums Nr.2.
- 1.29. LHF amatpersonas – LHF Sporta menedžeris vai LHF Sacensību direktors, vai LHF Tiesnešu sektora koordinators.
- 1.30. SDTK – Spēlētāju Drošības un Tiesnešu Kvalitātes komisija, sastāv no 3 (trīs) locekļiem un darbojas uz LHF Tiesnešu komitejas, SDTK nolikumu pamata.

2. Mērķi un uzdevumi.

- 2.1. Noskaidrot 2027. gada I Līgas čempionu.
- 2.2. Pilnveidot hokejistu meistarību un gatavot rezerves Latvijas hokeja valstvienībai, ievērojot Latvijas nacionālās izlases, U-20 un U-18 izlašu intereses.
- 2.3. Popularizēt hokeju Latvijā.

3. Čempionāta vadība.

- 3.1. Latvijas hokeja čempionāta I Līgas sacensības (turpmāk - Čempionāts) organizē un vada LHF
- 3.2. Saskaņā ar šo nolikumu, sacensību tiešo vadību nodrošina LHF sporta direktors.
- 3.3. 2027. gada Čempionāts notiek atbilstoši:
 - 3.3.1. IIHF hokeja spēles noteikumiem;
 - 3.3.2. LHF valdes lēmumiem;
 - 3.3.3. Nolikumam un tā pielikumiem;
 - 3.3.4. LHF "Disciplināro sodu" nolikumam;
 - 3.3.5. LHF nolikumam "Par spēlētāju pāreju";
 - 3.3.6. Klubu direktorāta pieņemtajiem lēmumiem;
 - 3.3.7. Citiem saistošiem LHF valdes un komisiju lēmumiem un apstiprinātajiem noteikumiem.
- 3.4. Čempionāta uzraudzību veic LHF sporta menedžeris un LHF sacensību direktors.
- 3.5. Čempionāta organizatoriskos jautājumus izskata direktorātos. Direktorātu veido Čempionāta komandu pārstāvji un divi pārstāvji ar balsstiesībām no LHF.
- 3.6. Visus nolikuma, noteikumu pārkāpumus un pareizi iesniegtos protestus izskata LHF Disciplinārā komisija. LHF disciplinārās komisijas lēmumus apelācijas kārtībā var pārsūdzēt LHF valdē.

4. Laiks un vieta.

- 4.1. 2027. gada Čempionāts notiek no 2026. gada septembra līdz LHF apstiprinātajā spēļu kalendārā paredzētajam laikam.
- 4.2. Čempionāta spēles atļauts rīkot tikai LHF apstiprinātās ledus hallēs.
- 4.3. Ikvienam Čempionātā startējošam klubam jānosaka savs mājas spēļu laukums, par ko rakstiski, pievienojot līguma starp klubu un ledus halli kopiju, jāinformē LHF.

5. Dalībnieki.

- 5.1. Čempionātā var piedalīties Latvijas hokeja klubi, kas ir LHF biedri vai biedru kandidāti, kas samaksājuši biedru naudu par 2025. gadu, pilnībā nokārtojuši visas iepriekšējo gadu finansiālās saistības ar LHF.
- 5.2. Komandai Čempionāta Pieteikumā jābūt Galvenajam trenerim.
- 5.3. Komandu Čempionāta Spēlē jāvada licencētam trenerim.
- 5.4. Čempionātā atļauts piedalīties tikai LHF 2026./2027. gada sezonai licencētajiem hokejistiem.
- 5.5. Klubi ir atbildīgi par savas komandas Spēlētāju veselības apdrošināšanu, kā arī par spēļu vispārējo obligāto civiltiesiskās atbildības apdrošināšanu (pasākuma organizētāju civiltiesiskā atbildība par trešo personu mantai un veselībai nodarīto kaitējumu).

- 5.6. Čempionātā atļauts piedalīties Spēlētājiem, kuri dzimuši 2010. gadā un vecākiem.
- 5.7. Pielaiž Čempionātam 2011. gadā dzimušos vai jaunākus Spēlētājus var tikai izņēmuma kārtā un tikai ar LHF Treneru komitejas atļauju.
- 5.8. Par visiem nepilngadīgajiem spēlētājiem, kuriem Čempionāta uzsākšanas dienā nav pilni 18 gadi, kopā ar vārdisko pieteikumu, jāiesniedz pilnībā aizpildīta speciālā veidlapa, gados jaunāka gadagājuma Spēlētāja atļauja spēlēšanai vecākā vecuma grupā – Pielikums Nr. 4.
- 5.9. Katrai komandai atļauts pieteikt ne vairāk par 30 (trīsdesmit) Spēlētājiem. Līdz 2027. gada 1. februārim plkst. 17.00 visām komandām no iepriekš čempionātam pieteikto un licencēto Spēlētāju skaita, jānosaka tie 30 (trīsdesmit) Spēlētāji, ieskaitot vārtsargus, kuri turpinās Čempionātu. Pēc 2027. gada 1. februāra plkst. 17.00 pieteikt un atsaukt Spēlētājus, kā arī veikt izmaiņas komandā pieteikto Spēlētāju skaitā nav atļauts un to kopskaits nedrīkst pārsniegt 30 Spēlētājus, ieskaitot vārtsargus.
- 5.9.1. Klubiem, kam ir pieteiktas komandas gan I Līgas čempionātā, gan kādā no LBJČH vai OHL čempionātiem, atļauts papildus pieteikt un vienlaikus (bet ne vienā dienā) izmantot 11 Spēlētājus, kuri dzimuši no 2009. - 2010. gadam vai jaunākus. Šie 11 Spēlētāji netiek skaitīti 30 noteiktu Spēlētāju skaitā punktā 5.9.
- 5.10. Klubiem atļauts slēgt sadarbības līgumus ar kādu citu klubu, kam ir OHL vai LBJČH komandas.
- 5.11. Sadarbības līgumus atļauts noslēgt līdz 2026. gada 1. oktobrim. Sadarbības līgumi jāiesniedz LHF ne vēlāk kā līdz 2026. gada 1. oktobra plkst. 17.00.
- 5.12. Sadarbības līgums darbojas tikai savstarpēji starp diviem klubiem. Piemērs: Ja I Līgas klubam ir sadarbības līgums ar klubu, kam ir U18/JAHL komanda un kuram ir sadarbības līgums ar citu U18/JAHL komandu, - sadarbības līgums darbojas tikai ar konkrēto U18/JAHL komandu un tās piederībā esošajiem spēlētājiem.
- 5.13. Ja komandas pieteikumā uz spēli iekļauti 2009. gadā dzimuši vai jaunāki Spēlētāji, tad:
- 5.13.1. Ja pieteikumā iekļauti 2 (divi) šādi Spēlētāji, atļauts uz spēli kopā pieteikt ne vairāk kā 20 laukuma spēlētājus un 2 vārtsargus;
- 5.13.2. Ja pieteikumā iekļauti 1 (viens) šāds Spēlētājs, atļauts uz spēli kopā pieteikt ne vairāk kā 19 laukuma spēlētājus un 2 vārtsargus;
- 5.13.3. Ja pieteikumā nav iekļauti šādi Spēlētāji, tad uz spēli atļauts pieteikt ne vairāk kā 18 laukuma spēlētājus un 2 vārtsargus;
- 5.14. Atļauts pieteikt un izmantot Čempionāta spēlēs ne vairāk par 5 (pieciem) ārvalstu Spēlētājiem.
- 5.14.1. Šajā 5 (piecu) Spēlētāju limitā netiek skaitīti Spēlētāji ar Latvijas, Lietuvas Igaunijas vai Ukrainas pilsonībām.

6. Sarīkošanas kārtība.

- 6.1. Čempionāta pirmā etapa (regulārās sezonas) un otrā etapa (izslēgšanas spēles) izspēles kārtība atrunāta Pielikumā Nr. 2.
- 6.2. Laukuma priekšrocības Čempionāta otrajā etapā iegūst Čempionāta pirmajā etapā augstāku vietu ieņēmušās komandas.
- 6.3. Precīzs izslēgšanas spēļu kalendārs tiek publicēts LHF mājaslapā.
- 6.4. Čempionātā 3.vietu iegūst komanda, kas zaudējusi izslēgšanas spēļu pusfinālā, bet ieguvusi lielāku punktu summu Čempionāta pirmajā etapā.
- 6.5. Čempionāta pirmajā un otrajā etapā spēles ilgums pamatlaikā 3 x 20 minūtes tīrais spēles laiks ar ledus gatavošanu pēc katra perioda;
- 6.5.1. Čempionāta pirmajā etapā, ja spēles rezultāts pēc pamatlaika beigām ir neizšķirts, pēc trīs minūšu pārtraukuma tiek nozīmēta 3 (trīs) pēcspēles metienu sērija. Pēcspēles metienus pirmie sāk Mājinieki. Ja rezultāts vēl joprojām ir neizšķirts, komandas izpilda pa vienam pēcspēles metienam līdz uzvarētāja noskaidrošanai;
- 6.5.2. Čempionāta otrajā etapā pusfinālā neizšķirta rezultāta pamatlaikā gadījumā, pēc 2 (divu) minūšu pārtraukuma bez ledus gatavošanas, tiek spēlēts piecu minūšu papildlaiks, trīs pret trīs (3:3), līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem. Ja spēles rezultāts pēc papildlaika joprojām ir neizšķirts, pēc sausās ledus gatavošanas, tiek nozīmēta 5 (piecu) pēcspēles metienu sērija. Pēcspēles metienus pirmie sāk Mājinieki. Ja rezultāts vēl joprojām ir neizšķirts, komandas izpilda pa vienam pēcspēles metienam līdz uzvarētāja noskaidrošanai;
- 6.5.3. Čempionāta Finālsērijā neizšķirta rezultāta pamatlaikā gadījumā pēc ledus gatavošanas, tiek spēlēts 20 (divdesmit) minūšu papildlaiks, trīs pret trīs (3:3), līdz pirmajiem gūtajiem vārtiem. Ja spēles rezultāts pēc papildlaika joprojām ir neizšķirts, pēc sausās ledus gatavošanas tiek nozīmēta 5 (piecu)

pēcspēles metienu sērija. Pēcspēles metienus pirmie sāk Mājinieki. Ja rezultāts vēl joprojām ir neizšķirts, komandas izpilda pa vienam pēcspēles metienam līdz uzvarētāja noskaidrošanai;

6.6. Spēles pārtraukumi ledus gatavošanai starp periodiem noteikti 17 min. gari.

6.7. Spēļu sākums darba dienās ne vēlāk kā 19.30 un ne agrāk kā 18.00, sestdienās, svētdienās un brīvdienās ne vēlāk kā 19.00 un ne agrāk kā 11.00.

6.8. Klubiem ir pienākums kalendārā paredzēto spēļu laikus un vietu paziņot LHF sacensību direktoram, ne vēlāk kā 30 dienas pirms nozīmētās spēles datuma, nosūtot informāciju uz toms.broks@lhf.lv. Ja 30 dienas līdz kalendārā paredzētās spēles dienai uz augstāk norādīto e- pastu nav atsūtīti spēļu laiki, LHF ir tiesības neizmaksāt dotāciju atbildīgajam klubam.

6.9. Spēļu sākuma laiki var mainīties, ievērojot Čempionāta direktorāta lēmumus un LHF mediju partnera intereses, lai nodrošinātu spēļu translācijas tiešraides televīzijā vai citos mediju kanālos.

7. Vienas spēles sarīkošanas kārtība

7.1. Spēlei jānotiek LHF kalendārā paredzētajā laikā.

7.2. Tikai LHF sporta menedžerim vai LHF sacensību direktoram ir tiesības mainīt kalendārā paredzētās spēles datumu un/vai sākuma laiku.

7.3. LHF Datubāzes sistēmā viesu komanda pieteikumu iesniedz ne vēlāk kā 50 minūtes līdz spēles sākumam, bet Mājinieku komanda ne vēlāk kā 45 minūtes līdz spēles sākumam. Kā pirmā maiņa pieteikumā jānorāda tā, kas uzsāks spēli.

7.3.1. Pieteikumā uz spēli kā pirmā maiņa jānorāda tie pieci spēlētāji (divi aizsargi un trīs uzbrucēji), kas uzsāks spēli. Jebkurā maiņā nevar būt vairāk par pieciem laukuma Spēlētājiem.

7.4. 30 minūtes pirms spēles sākuma uz halles tablo jāieslēdz atpakaļskaitīšanas laiks.

7.5. Spēles sākuma laiks jānorāda tas laiks, kad tiks izdarīts spēles pirmais ripas iemetiens.

7.6. Mājiniekiem pirms spēles noteiktā sākuma laika, jānodrošina komandām 10 minūšu iesildīšanās uz ledus pirms noteiktā spēles sākuma laika, pēc 10 minūšu iesildīšanās uzreiz tiek uzsākta spēle.

7.7. Viesu komandai uz ledus jāiznāk ne vēlāk kā 2 min. pirms spēles sākuma, bet mājinieku komandai, ne vēlāk kā 1:45 min. pirms spēles sākuma.

7.8. Mājiniekiem jānodrošina medicīniskā palīdzība visā Spēles laikā no brīža, kad komandas dodas uz ledus laukuma (arī iesildīšanās uz ledus laikā) līdz Komandas atstāj ledus laukumu, saskaņā ar spēkā esošiem normatīviem aktiem, t.sk. Ministru kabineta noteikumiem Nr.526 "Kārtība, kādā pasākuma organizators nodrošina neatliekamo medicīnisko palīdzību publiskā pasākumā" (MK noteikumi Nr.526) (vai citiem normatīviem aktiem, kas aizstās esošo) un Nolikuma Pielikumu Nr.2.

7.9. Spēlei jāsākas ne vēlāk par 60 (sešdesmit) minūtēm pēc noteiktā tās sākuma laika (ieskaitot komandu iesildīšanās laiku).

7.9.1. Ja spēle ir uzsākta, bet pārtraukta tehnisku iemeslu dēļ, spēle jāatsāk ne vēlāk kā 60 (sešdesmit) minūtes pēc tās pārtraukšanas.

7.10. Ja līdz noteiktajam spēles sākuma laikam Mājinieki nav izpildījuši Nolikuma 7.8. noteikto, spēli nedrīkst uzsākt un tiek sagatavots disciplinārais ziņojums.

7.11. Spēle var sākties, ja spēles protokolā ierakstīti un uz sasveicināšanos laukumā izgājuši 11 Spēlētāji, tajā skaitā vārtsargs:

7.12. Spēlētājs, kurš ir komandas pieteikumā Čempionātam, bet nav iekļauts komandas pieteikumā uz spēli un nav ierakstīts protokolā, nevar piedalīties spēlē.

7.13. Ja spēlei nepieteiktu Spēlētāju, sekretārs atklāj spēles gaitā, galvenajam tiesnesim viņš nekavējoties jānoraida no laukuma uz visu atlikušo spēles laiku.

7.14. Ja spēlei nepieteikts Spēlētājs atradās uz laukuma vārtu gūšanas brīdī, vārtu guvums netiek ieskaitīts.

7.15. Ja spēlei nepieteikts Spēlētājs izdara noteikumu pārkāpumu, galvenajam tiesnesim viņš nekavējoties jānoraida no laukuma uz visu atlikušo spēles laiku, bet sods jāizcieš komandas trenera nozīmētam Spēlētājam.

7.16. Ja tiek konstatēts fakts, ka spēlē piedalījies Spēlētājs, kurš nav komandas Pieteikumā Čempionātam, komandai tiek piešķirts zaudējums konkrētajā spēlē. LHF disciplinārā komisija pieņem lēmumu par attiecīgās komandas sodīšanu.

7.17. ~~Pēc spēles sākuma spēles sekretāram aizliegts izdarīt jebkādas izmaiņas protokolā ierakstīto komandu Spēlētāju sastāvos (papildināt vai izsvītrot no protokola kādu spēlētāju). Ja kāda no komandām šo noteikumu neievēro, tad ar disciplinārās komisijas lēmumu tai var piešķirt zaudējumu spēlē, bet mača tiesnesis un sekretārs, kuri veica izmaiņas protokolā ierakstīto spēlētāju sastāvā pēc spēles sākuma, var tikt sodīti, atbilstoši tiesnešu komitejas lēmumam.~~

- 7.18. Uz komandas rezervistu soliņa spēles laikā drīkst atrasties ne vairāk par sešiem Pieteikumā norādītajiem komandas pārstāvjiem.
- 7.19. Mājiniekiem jānodrošina laukuma un brigādes tiesneši ar tēju, dzeramo ūdeni (ne mazāk par 4 x 1 litra pudelēm laukuma tiesnešiem), vienreiz lietojamajām glāzēm un nepieciešamajām elektroierīcēm ūdens uzsildīšanai. Nodrošinot visu katrā no attiecīgajām telpām.
- 7.20. Mājiniekiem jānodrošina pretinieku komanda ar dzeramo ūdeni (ne mazāk par 20 litriem).
- 7.21. Mājiniekiem 90 min. pirms spēles, spēles laikā un 60 min. pēc spēles, jānodrošina interneta pieslēgums ar ātrumu vismaz 50 mbps, pie tiesnešu galdiņa un tiesnešu brigādes telpās spēles pārraidīšanai internetā LHF mājas lapā (on-line) un interneta televīzijā. Par minētās prasības nenodrošināšanu tiek rakstīts disciplinārais ziņojums.
- 7.22. Mājiniekiem spēles sekretariāts jānodrošina ar atsevišķu telpu, printeri un kopētāju dokumentācijas pavairošanai. Par minētās prasības nenodrošināšanu tiek rakstīts disciplinārais ziņojums.
- 7.23. Mājiniekiem 60 min. pirms spēles jānodrošina atsevišķa ģērbtuve laukuma tiesnešiem, kurā pieejama no komandām nodalīta dušas telpa, vismaz 2 (divas) elektrības rozetes un bezvadu interneta pieslēgums, un kurā netiek uzglabātas komandas un/vai to pārstāvju mantas.

8. Papildinājumi sacensību noteikumos.

- 8.1. Čempionātā pieteiktajiem Spēlētājiem jābūt patstāvīgam Spēlētāja numuram kontrastējošā krāsā spēles kreklam, kas obligāti ierakstāms komandas pieteikumā čempionātam. Par minētās prasības nenodrošināšanu tiek rakstīts disciplinārais ziņojums.
- 8.2. Uz abu krāsu komandas formas tērpiem obligāti jābūt spēlētāju uzvārdiem uz formas tērpa muguras, kontrastējošā krāsā spēles kreklam.
- 8.3. Spēlētājs, kurš Čempionāta spēlē iesaistās ar atšķirīgu numuru nekā to, kas spēlētājam ierakstīts komandas pieteikumā čempionātam, drīkst turpināt spēli, ja tiek veikti attiecīgi labojumi spēles protokolā
- 8.4. Atļaut piedalīties Čempionāta spēlē ar neatbilstošu Spēlētāja numuru vai pieprasīt nomainīt spēles kreklu (krekls nosmērēts ar asinīm, saplēsts vai kā savādāk bojāts), var tikai spēles galvenais tiesnesis un/vai spēles inspektors.
- 8.5. ~~Spēles protokolā kā uzvaras vārtu guvējs, tiek atzīmēts spēlētājs, kurš realizējis pēdējo pēcspēles metienu, pēc kura ir noteikts sacensības uzvarētājs.~~
- 8.6. LHF tiesnešu sektors pēc spēles video materiālu izskatīšanas ir tiesīgs veikt spēlētāju statistikas precizēšanu.
- 8.7. SDTK pēc spēles video materiālu izskatīšanas ir tiesības papildus piešķirt vai anulēt jebkuru spēles laikā piešķirto lielo sodu.
- 8.8. DK ir tiesīgs izskatīt tiesneša ziņojumus un spēlētāju darbības laukumā un sodīt komandu ar naudas sodu 50 EUR apmērā par katru gadījumu . Tiek izskatīti:
- 8.8.1. Neatbilstoši uzlikti ķiveru stikliņi;
 - 8.8.2. Neatbilstoši uzvilkti spēļu krekli (krekli biksēs);
 - 8.8.3. Kaklasarga neesamība vai neatbilstoša lietošanas iesildīšanās un spēles laikā;
 - 8.8.4. ~~Ja uz spēlētāja ķiveres ir numura uzlīme, tai ir jāsakrīt ar spēles krekla numuru.~~
- 8.9. Spēlētājs, kuram piespriesta diskvalifikācija, nedrīkst tikt pieteikts vai atsaukts no komandu pieteikumiem diskvalifikācijas izciešanas laikā.
- 8.10. Čempionāta spēlēs nav atļauts pieteikt Spēlētāju, kuram ir aktīva diskvalifikācija kādā no IIHF biedra hokeja līgām vai IIHF sadarbības hokeja līgām.
- 8.11. Par visiem jautājumiem saistībā ar attiecīgo klubu, tā spēlētājiem, vadību, personālu, čempionāta izspēles kārtību, kalendāriem, u.tml. Čempionāta direktors un LHF pārstāvji kontaktēsies tikai ar oficiālajiem kluba pārstāvjiem.
- 8.12. Sākot Čempionāta otro etapu tiek dzēsti visi iepriekš piešķirtie piecu (5) un desmit (10) minūšu disciplinārsodi.
- 8.13. Visiem laukuma spēlētājiem un vārtsargiem ir obligāti jāvalkā kaklasargs, kas sertificēts šim konkrētajam mērķim un kas pēc iespējas vairāk aptver kaklu. Kaklasargs ir pienācīgi jāvalkā. Papildus tiek ieteikts valkāt arī ķiveru ausu sargus, griezumizturīgas zeķes, piedurknes un apakšveļu.

9. Pieteikumi.

- 9.1. Klubiem jāiesniedz LHF apstiprinājums dalībai čempionātā līdz 2026. gada 15. jūlijam (iepriekšējais pieteikums).

- 9.2. Komandu vārdiskais pieteikums dalībai Čempionātā jāiesniedz LHF līdz 2026. gada 1. augustam.
- 9.3. Piesakot dalību Čempionātam, klubi apstiprina, ka ir noslēgti līgumi ar halli par Čempionāta mājas spēļu aizvadīšanu un ka ir nokārtota civiltiesiskā apdrošināšana(5.4. punkts). LHF ir tiesīgs pieprasīt šo dokumentu kopijas.
- 9.4. Pilnībā aizpildīti vārdiskie pieteikumi līdzdalībai Čempionātā jāiesniedz LHF Datubāzes sistēmā kopā ar aizpildītām speciālajām veidlapām (Pielikums Nr. 3) par hokejistiem, kuriem uz Čempionāta sākšanas datumu nav pilni 18 gadi.
- 9.5. Klubs ir atbildīgs par pieteikumā esošo Spēlētāju un personāla profilu foto LHF Datubāzē. Specifikācija: portreta foto ar baltu fonu vertikālā formātā, garākā mala vismaz 1500px, jpg formāts, Spēlētāji mājas spēļu kreklos, oficiālās personas – uzvalkos vai kluba polo kreklos.
- 9.6. Ārvalstu hokejistiem un Latvijas klubu spēlētājiem, kuri maina piederību klubam, piesakot viņus dalībai Čempionātā, jābūt pilnībā nokārtotām IIHF vai LHF pārejas kartēm.
- 9.7. Spēlētāju piederību klubam nosaka LHF nolikums „Par spēlētāju pārejām”.
- 9.8. Ja spēlētājs, kurš pieteikts Čempionātam, maina kluba piederību, vecā kluba pienākums ir atsaukt spēlētāju no Čempionāta pieteikuma.
- 9.9. Jauna spēlētāja pieteikšana vai atsaukšana komandas sastāvā jāveic LHF datubāzē ne vēlāk kā 24 stundas pirms kārtējās čempionāta spēles.
- 9.10. Komandu pieteikumā minētie komandu sastāvi un spēlētāju profili tiek publicēti LHF mājas lapā, lai nodrošinātu caurskatāmību un godīgas spēles principu ievērošanu, atbilstoši Čempionāta nolikumam.
- 9.11. Komandas Čempionātam var pieteikt līdz 6 (sešiem) oficiālajiem komandu pārstāvjiem.
- 9.12. Oficiālās kluba personas, kuras atļauts pieteikt Čempionātam:
- Spēlētājs;
 - Kluba vadītājs;
 - Treneris;
 - Medicīnas personāls;
 - Ekipējuma menedžeris.

10. Uzvarētāju noteikšana.

- 10.1. Komandu vietas Čempionātā tiek noskaidrotas atbilstoši izcīnīto punktu summai.
- 10.2. Čempionātā par:
- 10.2.1. Uzvaru pamatlaikā komandai - 3 punkti;
 - 10.2.2. Uzvaru papildlaikā vai pēdējās spēles metienos - 2 punkti;
 - 10.2.3. Zaudējumu papildlaikā vai pēdējās spēles metienos - 1 punkts;
 - 10.2.4. Zaudējumu pamatlaikā - 0 punkti;
- 10.3. Ja Čempionāta noslēgumā divām vai vairāk komandām ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem komanda, kura atbilst kritērijiem, kas ir sarindoti atbilstoši svarīguma pakāpei:
- 10.3.1. Vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
 - 10.3.2. Labāka vārtu attiecība savstarpējās spēlēs;
 - 10.3.3. Vairāk gūto vārtu savstarpējās spēlēs;
 - 10.3.4. Vairāk uzvaru visās čempionāta spēlēs;
 - 10.3.5. Labāka vārtu starpība visās čempionāta spēlēs;
 - 10.3.6. Vairāk gūto vārtu visās čempionāta spēlēs;
 - 10.3.7. Mazāka komandas soda minūšu summa čempionātā;
 - 10.3.8. Ar izlozes palīdzību.

11. Protesti.

- 11.1. Ja komanda vēlas iesniegt protestu, tad Komandas Galvenajam trenerim jāiesniedz protests par konkrēto spēli LHF Datubāzē.
- 11.2. Rakstiskais protests, kuru parakstījusi kluba paraksttiesīgā persona, ar izsmeļošu protesta būtības izklāstu 24 stundu laikā, skaitot no spēles sākuma laika (neskaitot brīvdienas un svētku dienas), jāiesniedz konkrētās spēles protokolā LHF Datubāzē. Kopā ar protestu atļauts iesniegt papildus nerediģētus video materiālus Disciplinārās komisijas vajadzībām. Tie jānosūta uz e-pastu lhf@lhf.lv.
- 11.3. Iesniedzot LHF Datubāzē protestu, klubam jāsamaksā nolikuma 17.2. sadaļā noteiktā Čempionāta protesta pieteikuma maksa. Apliecinājums par maksājuma veikšanu jānosūta uz e-pastu lhf@lhf.lv.
- 11.4. Ja Disciplinārā komisija vai LHF valde apelācijas kārtībā protestu apmierina, iemaksātā protesta pieteikuma maksa tiek atgriezta protesta iesniedzējam.
- 11.5. Izskatīšanai netiek pieņemti protesti par:

- 11.5.1. Aizmugures stāvokli;
- 11.5.2. Ripas pārmetieniem;
- 11.5.3. Iemetienu vietas izvēli;
- 11.5.4. Soda noteikšanu;
- 11.5.5. Ieskaitītiem vai neieskaitītiem vārtiem;
- 11.6. Ja 24 stundu laikā spēles protokolā pieteiktā protesta, rakstiskais izklāsta teksts netiek iesniegts LHF, klubs tiek sodīts ar naudas sodu EUR 300,00 apmērā.

12. Klubu tiesības un pienākumi.

- 12.1. Komandām jābūt diviem krāsu ziņā atšķirīgiem formas tērpu komplektiem. Viesu komanda spēles aizvada gaišās krāsas formas tērpos, Mājinieki - tumšās, kontrastējošas, krāsas formas tērpos. Iespējama formas tērpu saskaņošana un krāsu maiņa starp komandām, bet tikai pirms pieteikumu uz spēli iesniegšanas.
- 12.2. Mājiniekiem jānodrošina viesu komandai ģērbtuves 90 (deviņdesmit) minūtes pirms noteiktā spēles laika sākuma un 60 (sešdesmit) minūtes pēc spēles beigu laika.
- 12.3. Hallēs redzamā vietā jāizvieto turnīra tabulas un hallē notiekošo Čempionāta spēļu kalendārs.
- 12.4. Tribīnēs Čempionāta spēļu laikā jābūt atzīmētām četrām sēdvietām LHF pārstāvjiem. Šīs vietas jāaskaņo ar Čempionāta vadību.
- 12.5. Ja klubs pārdod biļetes uz Čempionāta spēli, tad tam jānodrošina pretinieku komandai 30 bezmaksas biļetes.
- 12.6. Uz katru Čempionāta spēli klubam, Mājiniekiem sadarbībā ar halles administrāciju obligāti jānorīko atbildīgā persona, kuras vārds un telefona numurs obligāti ierakstāms komandas pieteikumā uz spēli. Par to jāinformē arī viesu komanda.
- 12.7. Lēmumu par sankcijām pret Klubu, kas pieteicis komandu līdzdalībai Čempionātā, bet turnīra gaitā atsauc komandas dalību čempionātā, pieņem LHF disciplinārā komisija un apstiprina LHF valde.
- 12.8. Biļešu tirdzniecības un to cenu noteikšanas tiesības uz Čempionāta mājas spēlēm pieder klubiem.
- 12.9. Komandai nav tiesību atteikt ierašanos uz kalendārā paredzēto spēli, pamatojot to ar spēlētāju slimību, transporta trūkumu vai jebkuru citu iemeslu.
- 12.10. Komandas nosaukumā atļauts iekļaut ne vairāk kā divus nosaukumus, prioritārais ir kluba nosaukums.
- 12.11. Komandu oficiālajiem pārstāvjiem un spēlētājiem nav tiesības iejaukties tiesnešu darbā vai jebkādā citā veidā traucēt tos:
 - 12.11.1. Ieejot tiesnešu ģērbtuvēs;
 - 12.11.2. Hokeja arēnā, spēles laikā;
 - 12.11.3. Pēc spēles preses konferencēs, masu medijos vai sociālajos tīklos izteikties par tiesnešu darbību, par pretinieku klubu vadītājiem, spēlētājiem, treneriem un čempionāta organizatoriem;
 - 12.11.4. Ja Komanda saņem sodu par sociālo tīklu ierakstiem, tad šie ieraksti jādzēš, vai publiski jāatsauc 24h laikā pēc soda piešķiršanas;
- 12.12. Klubu vadītājiem, treneriem, spēlētājiem un menedžeriem ir jāievēro LHF Ētikas kodekss.
- 12.13. Klubu vadītāji un treneri atbild par hokejistu un komandu pārstāvju uzvedību sacensību laikā, ieskaitot 90 minūtes pirms un tikpat ilgu laiku pēc spēles.
- 12.14. Klubi un to vadītāji atbild par žurnālistu akreditāciju gadījumos, ja noteikta ieejas maksa uz spēli, izsludinot akreditācijas noteikumus savā mājas lapā.
- 12.15. Par neierašanos uz spēli tiek uzskatīti visi gadījumi, kad:
 - 12.15.1. savlaicīgi nav ieradies medicīnas personāls;
 - 12.15.2. laukums nav sagatavots spēles sākšanai, ko regulārajā čempionātā izlemj spēles tiesneši, izslēgšanas spēlēs, piedaloties arī spēles inspektoram;
 - 12.15.3. komandā nav pietiekams spēlētāju skaits;
 - 12.15.4. viesu komandai ceļā sabojājies transports;
 - 12.15.5. citi gadījumi, kad pēc spēles galvenā tiesneša uzskatiem spēle nevar sākties noteiktajā laikā.
- 12.16. Par neierašanos uz spēli komandai ieskaita zaudējumu ar 0:W un Disciplinārā komisija lemj par attiecīgā soda piemērošanu.
- 12.17. Komanda, kas neierodas uz kalendārā paredzēto spēli, sedz visus izdevumus, kas radušies pretinieka komandai vai LHF, lai sarīkotu šo sacensību (tiešās ar spēli saistītās izmaksas), saskaņā ar LHF iesniegto radušos zaudējumu tāmi un disciplinārās komisijas lēmumu.

12.17.1. Iekļaujamie izdevumi:

- Ledus ģres izmaksas
- Tiesnešu apmaksa;
- Medicīnas personāls.

12.18. Ja komanda atsakās turpināt spēli vai nepilda galvenā tiesneša norādījumus atsākt spēli pēc oficiāla uzaicinājuma, galvenais tiesnesis informē komandas pārstāvi un piešķir saprātīgu laiku situācijas novēršanai. Ja komanda pēc atkārtota uzaicinājuma joprojām atsakās turpināt spēli, spēle tiek pārtraukta. Komandai kura atsakās turpināt spēli, papildus jebkādam DK piešķirtajam, vai nepiešķirtajam soda naudai, komandai jākompensē LHF spēles izdevumi

12.18.1. Iekļaujamie izdevumi:

- Tiesnešu apmaksa
- Televīzijas izmaksas
- Mārketinga izdevumi

12.19. Pēc pirmā gadījuma, kad komanda atsakās turpināt spēli, vai pēc otrā neierašanās gadījuma komanda var tikt izslēgta no Čempionāta un sodīta ar soda naudu saskaņā ar LHF valdes lēmumu.

12.20. Spēļu rezultāti izslēgtajai un pārējām komandām tiek ieskaitīti, ja izslēgtā komanda nospēlējusi vairāk nekā 50% turnīra spēļu. Pretējā gadījumā spēļu rezultāti turnīra tabulā tiek anulēti.

12.21. Klubs atbild un nodrošina sabiedrisko kārtību un drošību hallē stundu pirms spēles, spēles laikā un stundu pēc spēles beigu signāla.

12.22. Mājinieku kluba pārstāvjiem ir pienākums pārliecināties, ka viss nodrošināts Spēles drošai uzsākšanai.

13. Mārketinga un reklāmas izvietojšanas noteikumi.

13.1. Savas jurisdikcijas robežās LHF un Čempionāta klubi veic reklāmas darbības, pamatojoties uz līgumiem ar reklāmdevējiem un sponsoriem.

13.2. Klubam kopā ar hallu īpašniekiem jāgarantē Latvijas valsts un LHF karoga, LHF logo, čempionāta logo(LHF sedz visus tehniskos izdevumus izvietojšanai hallē). Karogu un logo neizvietojšanas gadījumā par pārkāpumu – sods EUR 300,00 apmērā, atkārtotā gadījumā - EUR 500,00 apmērā.

13.3. Klubam jānodrošina čempionāta logo, savas federācijas logo un čempionāta ģenerālsponsora logo (LHF sedz izgatavošanas izmaksas) uz savas komandas formas tērpiem. Pārējās reklāmas tiesības uz savas komandas formas tērpiem, laukuma apmalēm, ledus laukuma, kur mājas spēles aizvada komanda, pieder klubiem.

13.4. Klubi ir atbildīgi par savas fanu atribūtikas, suvenīru un citiem izstrādājumiem, ražošanu un tirdzniecību.

13.5. Klubiem ir tiesības veikt savu sponsoru produktu tirdzniecību vai degustācijas hallē vai tās teritorijā spēļu laikā.

13.6. Čempionāta, hokeja popularizēšanas nolūkos vai ievērojot klubu sponsoru intereses, klubi ir tiesīgi veikt dažādas aktivitātes spēļu pārtraukumos, iepriekš saskaņojot ar LHF un informējot pretinieku komandu, nepārsniedzot spēļu pārtraukumiem noteikto laiku.

13.7. Klubiem ir pienākums izvietot Čempionāta, Čempionāta ģenerālsponsora un LHF logo:

- preses konferenču norises vietā;
- interviju fonā;
- uz visām spēļu reklāmas afišām un baneriem (drukātajiem un web);
- videomateriālos, atbalstītāju un sadarbības partneru sadaļā.

Reklāmu neizvietojšanas gadījumā par pārkāpumu – sods līdz EUR 150.

13.8. Klubiem jāsadarbojas ar LHF, lai popularizētu Čempionāta tēlu.

13.9. Visas Čempionāta spēļu tiešraižu tiesības (TV/Interneta portālos) pieder LHF.

13.10.LHF ir tiesības uz televīzijas, video un foto materiālu izmantošanu, kuros attēlotas atsevišķas Čempionāta spēles vai to kopums, ieskaitot spēlētāju, treneru attēlus. Ievērojot iekšējo privātuma politiku, LHF var tos izmantot, savās un LHF sponsoru aktivitātēs, ar mērķi popularizēt līgas klubus. Šādas tiesības neatceļ klubu/komandu tiesības uz šādiem materiāliem, kas fiksēti savās mājas spēlēs. Klubs ir atbildīgs par Vispārīgās datu aizsardzības regulas noteikumu ievērošanu, veicot Čempionāta norises un dalībnieku fotografēšanu un/vai filmēšanu, t.sk. par fotografēšanas/filmēšanas atļaujas saņemšanu no spēlētājiem, kas jaunāki par 18 gadiem.

14. Tiesneši.

- 14.1. Čempionāta spēles ir tiesīgi apkalpot LHF tiesnešu komitejas apstiprināti laukuma tiesneši, kā arī starpvalstu savstarpējās apmaiņas ietvaros nozīmēti un apstiprināti tiesneši un LHF licencēti brigādes tiesneši.
- 14.2. Tiesnešus uz spēlēm nozīmē LHF Tiesnešu sektora koordinators.
- 14.3. Pirmajā etapā piecdesmit procentos (50%) no spēlēm tiek nozīmēti spēļu inspektori.
- 14.4. Otrajā etapā uz visām spēlēm tiek nozīmēts spēļu inspektors.
- 14.5. Tiesnešu lēmums spēles gaitā ir galīgs un to nevar apstrīdēt ne spēlētāji, ne klubu vadītāji, ne treneri.
- 14.6. Čempionāta spēles tiesā divi galvenie tiesneši un divi līnījtiesneši, tās apkalpo tiesnešu brigāde, kuras sastāvā ir sekretārs, divi soda laika tiesneši, tīrā laika tiesnesis, informators un statistikas tiesnesis. Izslēgšanas spēlēs papildus tiek nozīmēti rezerves tiesneši.

15. Apbalvošana

- 15.1. Pēc Čempionāta pirmā etapa uzvarētāju komandai tiek pasniegts regulārās sezonas uzvarētāju kauss.
- 15.2. Čempionāta uzvarētājs tiek apbalvots ar čempionu kausu. Spēlētāji un komandas vadība saņem čempionu zelta medaļas (kopskaitā 35).
- 15.3. Otrās vietas ieguvējas komandas spēlētāji un komandas vadība saņem Čempionāta sudraba medaļas (kopskaitā 35).
- 15.4. Trešās vietas ieguvējas komandas spēlētāji un komandas vadība saņem Čempionāta bronzas medaļas (kopskaitā 35).
- 15.5. LHF pasniedz speciālbaldas 2027. gada Čempionāta:
 - 15.5.1. Labākajam vārtsargam;
 - 15.5.2. Labākajam aizsargam;
 - 15.5.3. Labākajam uzbrucējam;
 - 15.5.4. Regulārā čempionāta rezultatīvākajam hokejistam;
- 15.6. LHF pasniedz speciālbaldas 2027. gada Čempionāta izslēgšanas turnīra:
 - 15.8.1. Otrā etapa vērtīgākajam spēlētājam;
 - 15.8.2. Pēdējās finālspēles laukuma tiesnešiem;
- 15.7. Speciālbalds ieguvējus izvirza komandu galvenie treneri, nosakot 3 labākos savā komandā un 3 labākos no citām komandām. Rezultātus apkopo un labākos spēlētājus apstiprina LHF.

16. Personas datu apstrāde.

- 16.1. Iesniedzot komandas pieteikumu Latvijas Hokeja federācijā, komandas pārstāvis ir atbildīgs par iesniegto datu precizitāti un likumību, t.sk. par piekrišanas saņemšanu spēlētāju personas datu publicēšanai LHF mājas lapas vietnē;
- 16.2. Lai nodrošinātu godīgas spēles principus, LHF veic personas datu apstrādi attiecībā uz licencētajiem spēlētājiem un komandas pārstāvjiem;
- 16.3. Personas datu apstrāde tiek veikta sekojošā apjomā: vārds, uzvārds, dzimšanas datums, augums, svars un fotoattēls;
- 16.4. Pamatojoties uz sporta likuma 18.2 pantu - Sportista pienākums ir ievērot starptautisko un Latvijā atzīto sporta federāciju noteikumus, sporta ētikas un godīgas spēles principus, antidopinga konvenciju noteikumus, kā arī normatīvos aktus;
- 16.5. Personas datu apstrāde tiek veikta, lai noteiktu sportista piederību komandai un grupai, attēlotu sportista sniegto rezultātu, attiecībā pret citu sportistu rezultātiem, atbilstoši sacensību nolikumam;
- 16.6. Pamatojoties uz sporta ētikas un godīgas spēles principiem, kā arī uz Sporta likuma 15.1 pantā noteikto, jebkādas manipulācijas ar rezultātu ir aizliegtas un sporta rezultāti (t.sk. spēlētāju relativitātē) publicējami nesagrozīti, lai aizstāvētu sabiedrības intereses;
- 16.7. Saskaņā ar Vispārīgās datu aizsardzības regulu LHF un AHL var veikt pasākumu fotografēšanu un/vai filmēšanu sporta notikuma atspoguļošanai mājas lapā un sociālajos tīklos, kā arī veikt rezultativitātes un statistikas datu publicēšanu;

17. Finansiālie noteikumi.

- 17.1. 2027. gada Čempionāta komandām noteikta protesta pieteikuma maksa EUR 300,00 apmērā.
- 17.2. 2027. gada Čempionāta komandām noteikta protesta pieteikuma maksa EUR 150,00 apmērā.
- 17.3. 2027. gada Čempionāta komandām noteikta DK lēmumu apelācijas maksa EUR 150,00
- 17.4. LHF sedz izdevumus, kas saistīti ar:
 - 17.4.1. Tiesnešu apmaksu, viņu komandējuma un ceļa izdevumiem;
 - 17.4.2. Čempionāta tiešās vadības nodrošināšanu;
 - 17.4.3. Čempionāta balvu iegādi un pasniegšanu;
 - 17.4.4. Čempionāta reklāmas nodrošināšanu;
- 17.5. LHF ir tiesīga pieprasīt no komandām depozīta maksu par dalību Čempionātā, pamatojoties uz LHF valdes lēmumu.

Latvijas hokeja federācijas Drošības pasākumu reglaments

Reglamenta lietotie termini un saīsinājumi

- 1.1. LHF – Biedrība “Latvijas Hokeja federācija”;
- 1.2. Rīkotājs – LHF jeb jebkura fiziska vai juridiska persona, kuru LHF ir deleģējusi plānot un organizēt publisku pasākumu, un kurai ir saistoši Latvijas Republikas spēkā esošie normatīvie akti, kā arī LHF iekšējie izdotie normatīvie akti;
- 1.3. Pasākums – Rīkotāja plānots un/vai organizēts sporta, svētku, piemiņas, izklaides vai atpūtas pasākums neatkarīgi no norises vietas īpašuma piederības;
- 1.4. Pasākuma norises teritorija – šī reglamenta izpratnē jebkura vieta, kura par maksu vai bez maksas ir pieejama ikvienai fiziskai vai juridiskai personai un kurā pasākumu organizē Rīkotājs;
- 1.5. Kārtības uzturētāji – Valsts policija vai pašvaldības policija, kā arī juridiskā persona, kurai izsniegta licence apsardzes darbības veikšanai un ar kuru Rīkotājs ir noslēdzis līgumu par sabiedriskās kārtības un drošības, kā arī ugunsdrošības prasību izpildi pasākuma laikā, vai Rīkotāja norīkotas personas, kas pasākuma laikā gādā par sabiedriskās kārtības, drošības un ugunsdrošības prasību ievērošanu;
- 1.6. Apmeklētājs – jebkura persona, kas vēlas apmeklēt Pasākumu vai apmeklē Pasākumu;
- 1.7. Kontroles telpa – telpa, kas ir paredzēta personālam, kurš nodrošina sabiedrisku kārtību un drošību Pasākuma laikā (galvenais policijas virsnieks, stadiona atbildīgā persona, kluba drošības darbinieks un LHF pārstāvis);
- 1.8. OHL – Optibet Hokeja Līga;
- 1.9. LBJČH – Latvijas Bērnu un Jaunatnes Čempionāts Hokejā;
- 1.10. Reglaments – šis reglaments.

Vispārīgie noteikumi

- 2.1. Reglaments attiecas uz LHF organizētajām sacensībām. Reglamenta mērķis ir nodrošināt LHF organizēto publisko pasākumu netraucētu un drošu norisi;
- 2.2. Reglaments izstrādāts pamatojoties uz likumu “Publisku izklaides un svētku pasākumu drošības likums”, Latvijas Republikā, LHF spēkā esošajiem normatīvajiem aktiem.

Prasības pasākuma Rīkotājam

- 3.1. Rīkotājam jānodrošina Reglamenta prasību izpilde;
- 3.2. Rīkotājam uz katru pasākumu jānozīmē atbildīgo personu par tehnisko drošību un atbildīgo personu par sabiedriskās kārtības un drošības nodrošināšanu (Publisku izklaides un svētku pasākumu drošības likuma izpratnē);
- 3.3. Rīkotājam nodrošināt apmeklētāju personīgo mantu apskati, ja nepieciešams;
- 3.4. Rīkotājam jānodrošina sabiedriskā kārtība un drošība Pasākuma laikā.

Prasības pasākuma norises vietai

- 4.1. Apmeklētāju evakuācijas plānu ārkārtas gadījumos (ugunsgrēks, masu nekārtības u.c.);
- 4.2. Pirmās medicīniskās palīdzības sniegšanas punktu;
- 4.3. Stāvvietas ar speciālām norādēm komandu un oficiālo personu transporta novietošanai;
- 4.4. Telpa, kurā var notikt spēles organizatoriskā sapulce;
- 4.5. Speciāli iedalīts un pēc iespējas lielākā attālumā viens no otra izvietots, sektors kluba (laukuma saimnieka) un viesu komandas līdzjutējiem;
- 4.6. Speciāli sagatavots drošības koridoru – izejai uz hokeja laukumu komandām un tiesnešiem;
- 4.7. Speciāli norādīta vieta NMP mašīnai un personālam, ja to paredz Pasākuma nolikums;
- 4.8. Reglamenta prasības p.5.2. izpildi.
- 4.9. Telpa dopinga pārbaūžu veikšanai;

Apmeklētāju atbildība pasākuma norises vietā

5.1. Apmeklētājiem var tikt liegta iekļūšana Pasākuma norises vietā, vai tas var tikt izraidīts no Pasākuma bez jebkādas kompensācijas, ja Apmeklētājs atsakās atstāt aizliegtās lietas ārpus Pasākuma norises teritorijas, vai Apmeklētājs nepiekrīt personīgo mantu apskatei, kā arī tad, ja Kārtības uzturētāja pamatotā ieskatā Apmeklētāja uzvedība:

5.1.1. rada riskus savai un citu Pasākuma apmeklētāju veselībai un drošībai;

5.1.2. ietekmē citu apmeklētāju iespējas netraucēti vērot Pasākumu;

5.1.3. ietekmē Pasākuma gaitu;

5.1.4. var bojāt vai bojā Pasākuma norises vietas, vai Rīkotāja īpašumu;

5.1.5. pārkāpj normatīvos aktus;

5.1.6. pārkāpj šo Reglamenta vai citus noteikumus, kas jāievēro Pasākuma laikā, piemēram, neievēro Pasākuma norises vietā noteiktus ierobežojumus:

- iekļūšanu spēles laukumā vai Apmeklētājiem aizliegtās un slēgtās telpās;

- stāvēšanu evakuācijas ceļos;

- kāpšanu uz Pasākuma norises vietas struktūrelementiem;

- priekšmetu vai vielu mešanu uz spēles laukumu vai pūlī, vai kādam citam

Apmeklētājam;

- smēķēšanu neatļautā vietā.

5.2. Pasākuma teritorijā aizliegts ienest un/vai lietot:

5.2.1. visa veida ieročus un paš aizsardzības ierīces;

5.2.2. dūmu sveces, pirotehniskas lāpas vai jebkurus sprādzienus imitējošus un pirotehnikas izstrādājumus;

5.2.3. ugunsnedrošas, sprāgstošas, indīgas, toksiskas un kodīgi smaržojošas vielas;

5.2.4. viegli uzliesmojošus priekšmetus vai vielas;

5.2.5. radioaktīvus materiālus;

5.2.6. narkotiskās un psihotropās vielas;

5.2.7. lāzeriekārtas;

5.2.8. skaņas pastiprināšanas ierīces, taures, svilpes, u.tml.

(izņemot ar Rīkotāja rakstisku saskaņojumu);

5.2.9. radio raidītājus;

5.2.10. karogus vai plakātus, kuru ienešana pasākuma teritorijā iepriekš nav saskaņota ar Rīkotāju (izņemot spēlējošu komandu karogus, banerus kas nav lielāki par 2m x 1,5m);

5.2.11. karogus ar jebkura cita materiāla kātiem izņemot plastmasu, vai ja plastmasas kāts garumā pārsniedz 1,5 m;

5.2.12. lidojošus priekšmetus (radio vadāmi, bezpilota objekti u.c.);

5.2.13. jebkuru citu objektu, kas pēc Rīkotāja domām, var radīt apdraudējumu vai traucējumu citiem Apmeklētājiem vai Pasākumam.

5.3. Pasākuma teritorijā aizliegts lietot atribūtiku un transparentus vai izmantot skandēšanu, izsaukumus un žestus, kas izraisa sociālu, rasu, reliģisku, nacionālu un starpvalstu naidu, kā arī norāda uz sociālu, rasu, reliģisku, nacionālu un starpvalstu pārkāpumu;

5.4. Pasākuma teritorijā aizliegts atrasties ejās, uz kāpnēm, radīt šķēršļus skatītāju un dalībnieku kustībai, kāpt uz krēsliem, lēkāt, sarīkot prettiesisku darbību imitāciju, atrodies tribīnēs, rāpties uz norobežojumiem, margām, apgaismes ierīcēm, mastiem, nesošajām konstrukcijām, radīt kaitējumu sporta būves un skatītāju īpašumam, kā arī iziet uz spēles laukumu;

5.5. Pasākuma teritorijā aizliegts rīkot jebkādas politiskas akcijas;

5.6. Pasākuma teritorijā aizliegts izmantot tādas apģērba detaļas, citus priekšmetus un uzvedības metodes, kas aizsedz pasākuma apmeklētāja seju;

5.7. Apmeklētājam jāievēro, ka atbilstoši spēkā esošajiem normatīvajiem aktiem bērns, kurš nav sasniedzis 16 gadu vecumu nakts laikā (laiks no pulksten 22:00 līdz pulksten 6:00) nedrīkst atrasties sabiedriskā vietā bez vecāku, aizbildņa, audžuģimenes, bērnu aprūpes iestādes vadītāja vai viņu pilnvarotas pilngadīgas personas klātbūtnes.

Prasības apmeklētāju kontrolei norises vietā

- 6.1. Ja atbildīgais par sabiedrisku kārtību un drošību nolemj, ka drošības apsvērumu dēļ ir nepieciešams aizkavēt skatītāju grupu arēnā uz laiku, kamēr izklīst citi skatītāji, viņam ir tiesības to darīt, iepriekš informējot grupas kontaktpersonu.

Prasības viesu klubam

- 7.1. Ja uz kādu pasākumu viesu komanda organizē līdzjutēju grupu, klubam 24 (divdesmit četras) stundas pirms attiecīgā pasākuma par to rakstiski jāinformē pretinieku klubs un LHF.

Prasības kārtības uzturētājiem

- 8.1. Nepieciešamo kārtības uzturētāju skaitu uz katru pasākumu nosaka Rīkotājs;

**2027. gada I līgas nolikumam
Izspēles kārtība**

Komandas:

Nr.	Klubs
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	

Regulārajā sezonā komandas izspēlēs 4 apļu savstarpējo spēļu turnīru, katrai komandai aizvadot 24 spēles.

Izslēgšanas spēlēs iekļūst 1.-4. vietu ieguvušās komandas regulārajā sezonā;

1/2 FINĀLI (1. vs 4. & 2. vs 3.) - uzvarētāji tiek noteikti spēļu sērijās līdz kādas komandas 3 uzvarētām spēlēm (sērijas pirmā, trešā un, nepieciešamības gadījumā, piektā spēle norisinās pie reg. sez. augstāku vietu ieņēmušās komandas).

FINĀLĀ iekļūst ½ finālu uzvarētājas un finālā uzvarētājs tiek noteikts sērijā līdz kādas komandas 4 uzvarētām spēlēm (sērijas pirmā, trešā, piektā un, nepieciešamības gadījumā, septītā spēle norisinās pie reg. sez. augstāku vietu ieņēmušās komandas).

**2027. gada I līgas nolikumam
Medicīnas pakalpojumu nodrošinājums**

Minimālās prasības medicīniskās palīdzības sniegšanas nodrošināšanai:

1.1 Medicīniskās palīdzības sniegšanas aprīkojums, kam spēļu laikā jāatrodas hallē pie ledus laukuma vai iespējami tuvu:

- Nestuves ar riteņiem vai kausveida nestuves;
- Garais mugurkaula imobilizācijas dēlis ar galvas imobilizatoru un drošības siksnām
- Cieto kakla imobilizācijas apkaķļu komplekts
- Šinu komplekts ekstremitāšu imobilizācijai
- Trīsstūrveida lakatiņi;
- Fonendoskops
- Termometrs
- Pildspalvas tipa kabatas lukturītis
- Defibrilators (*vai automātiskais ārējais defibrilators* (AED) vai defibrilators aprīkots ar monitoru, elektrokardiogrāfa moduli, ārējo kardiostimulatoru, pulsa oksimetra moduli un drukas ierīci);
- Materiāli brūču pārsiešanai un ārējās asiņošanas apturēšanai;
- Pārsēji
- Žņaugis arteriālās asiņošanas apturēšanai;
- Nesterili cimdi vienreizējai lietošanai
- Materiāli roku, ādas, virsmu tīrīšanai un dezinfekcijai;
- Apģērba (hokeja formas) pārgriezējs;
- Pretalerģijas un pretspāņu medikamenti;

2 Medicīniskās palīdzības personāls, kam spēles laikā jāatrodas pie laukuma:

2.1 Sertificēta ārstniecības persona- ārsts, ārsta palīgs vai medicīnas māsa;

2.2 Persona (piemēram, treneris), kurš/-a ir apguvis/-usi pirmās palīdzības mācību programmu, atbilstoši normatīvajiem aktiem par pirmās palīdzības sniegšanu, ko apliecina attiecīgas izglītības dokuments;

3 Punktā 2.1. noteiktām personām līdz komandu iziešanai uz ledus iesildīšanos obligāti jāparakstās Mājinieku spēles pieteikumā.

4 Ja spēles laikā ir aizdomas, ka kāds no spēlētājiem guvis traumu, trenerim vai ārstniecības personai par traumas raksturu jāinformē sekretārs, kurš veic atzīmi par to spēles protokolā, un ko ar savu parakstu apliecina ārstniecības persona.

5 Trauma tiek definēta atbilstoši IIHF (*International Ice Hockey Federation*) traumas definīcijai:

- Jebkāds ievainojums spēles laikā, kā rezultātā spēlētājs neturpina vai izlaiž spēli;
- Spēlētājs neatgriežas spēlē līdz tās beigām pēc traumas;
- Jebkuras pakāpes smadzeņu satricinājums;

- Visas zobu traumas;
 - Jebkura brūce, kurai nepieciešama medicīniska palīdzība;
 - Visi lūzumi.
- 6 Ja spēles laikā ārstniecības personai jāsniedz medicīniskā palīdzība, kā rezultātā nav iespējams pilnvērtīgi uzraudzīt spēles gaitu (piemēram, nepieciešams sniegt medicīnisko palīdzību ģērbtuvēs vai medicīnas kabinetā), spēle tiek pārtraukta līdz brīdim, kad mediķis atgriežas pie laukuma un var pilnvērtīgi uzraudzīt spēles norisi.
- 7 Medicīnas personāls pirms atstāj halli pārliecinās, ka nevienam no Mājinieku un viesu komandas spēlētājiem nav nepieciešama medicīniskā palīdzība.

Vienošanās par jaunāka gadagājuma hokejista spēlēšanu vecākā vecuma grupā

Vienošanās par spēlētāja _____
 _____ (vārds,uzvārds)
 dzimuša _____ līdzdalību Latvijas 2027. gada I līgas čempionātā.

Vecāku piekrišana :

Es, /tēvs/māte/likumīgais aizbildnis/ _____,
 _____ (vārds,uzvārds)
 _____ (p/k)
 _____ (nevajadzīgo svītrot)

neiebilstu pret mana bērna _____ spēlēšanu ar gados vecākiem
 _____ (vārds,uzvārds)
 hokejistiem I līgas čempionātā.

Ar šo apliecinu, ka man nav pretenziju un tādas netiks izvirzītas sakarā ar mana bērna līdzdalību sacensībās ar gados vecāku hokejistu piedalīšanos. Pilnībā apzinos visus ar to saistītos riskus, kuri man ir izskaidroti.

_____/_____/_____
 _____ (paraksts) _____ (datums) _____ (paraksta
 atšifrējums)

Ārsta atzinums:

Ar šo es, ārsts : _____ sertifikāta Nr. _____
 _____ (vārds,uzvārds)

apliecinu, ka esmu pārbaudījis spēlētāja _____ veselības stāvokli
 _____ (vārds,uzvārds)
 un atzinis, ka tas atļauj minētajam sportistam piedalīties sacensībās ar gados vecākiem pretiniekiem.

_____/_____/_____
 _____ (paraksts) _____ (datums) _____ (ārsta
 zīmogs,paraksta atšifrējums)

Kluba apliecinājums :

Hokeja klubs _____, tā valdes priekšsēdētāja _____
 _____ (vārds,uzvārds)

_____ personā apliecina , ka spēlētāja _____
 _____ (Vārds,uzvārds)

fiziskā, tehniskā un taktiskā sagatavotība ir atbilstoša dalībai sacensībās ar gados vecākiem pretiniekiem I līgas čempionātā.

_____/_____/_____
 _____ (paraksts) _____ (datums) _____ (paraksta atšifrējums)