

Datums: 05.02.2026	Vieta: Vācija	Sākums: 19:22	Skat.: 4	Spēles Nr.: 4
--------------------	---------------	---------------	----------	---------------

Baltkrievijas U-20 izlase

6 : 2
 (0:0, 0:0, 0:0)

Francija U-20

Galvenie tiesneši	Līnījtiesneši
--------------------------	----------------------

Statistika

Periods	Rezultāts	ATV	MV	SM	LV	VV	VM
1. periods	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0:00 : 0:00	0 : 0	0 : 0
2. periods	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0:00 : 0:00	0 : 0	0 : 0
3. periods	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0:00 : 0:00	0 : 0	0 : 0
Kopā	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0:00 : 0:00	0 : 0	0 : 0

1. periods

Notikums	Laiks	SB/Rez	Kom.	Tips	Nr.	Uzvārds, vārds	Piespēles / Apraksts
Nav notikumu šajā periodā							

2. periods

Notikums	Laiks	SB/Rez	Kom.	Tips	Nr.	Uzvārds, vārds	Piespēles / Apraksts
Nav notikumu šajā periodā							

3. periods

Notikums	Laiks	SB/Rez	Kom.	Tips	Nr.	Uzvārds, vārds	Piespēles / Apraksts
Nav notikumu šajā periodā							

Vārtsargu statistika
Baltkrievijas U-20 izlase

Nr.	Uzvārds, vārds	MV	ATV	%	MS
-----	----------------	----	-----	---	----

Francija U-20

Nr.	Uzvārds, vārds	MV	ATV	%	MS
-----	----------------	----	-----	---	----

Komandu statistika
Baltkrievijas U-20 izlase (BLR)

Baltkrievijas U-20 izlase (BLR)										Metieni pa vārtiem				
Nr.	Poz.	Uzvārds, vārds	V	P	P	SM	IZ+	IZ-	IZ+/-	IZ%	1	2	3	KOP
Kopā			0	0	0	0	0	0	0		0	0	0	0

Galvenais treneris:

Francija U-20 (FRA)

Francija U-20 (FRA)										Metieni pa vārtiem				
Nr.	Poz.	Uzvārds, vārds	V	P	P	SM	IZ+	IZ-	IZ+/-	IZ%	1	2	3	KOP
Kopā			0	0	0	0	0	0	0		0	0	0	0

Galvenais treneris:

Legenda:

K Kapteinis	A Rezerves kapteinis	U Uzbrucējs	A Aizsargs
Nr. Krekla numurs	Poz. Pozīcija	VV2 Vārti vairākumā (+2)	VV1 Vārti vairākumā
VS Vārti vienādos sastāvos	VM1 Vārti mazākumā	VM2 Vārti mazākumā (-2)	V Vārti
P Piespēles	ATV Atvairījumi	MV Metieni uz vārtiem	MS Minūtes spēlē (VS)
SM Sodī minūtēs	LV Laiks vairākumā	VV Vārti vairākumā	VM Vārti mazākumā
IZ+ Uzvarētas izspēles	IZ- Zaudētas izspēles	IZ+/- Izspēļu svars	IZ% Uzvarētas izspēles procentuāli
KOP Kopā			