

Spēles protokols (LIE 3 : 0 MHS)

Datums: 17.09.2023					Vieta: Ventspils OC ledus halle					Sākums: 13:45					Skat.: Spēles Nr.: 12						
Liepājas Sporta spēļu skola (LIE)										Vārti						Sodi					
Uzvārds, vārds					Nr.	Poz.	Met.	J/N	V	Laiks	VG	P	P	Sit	Laiks	Nr.	Min	Pārkāpums	SL	BL	
OZOLIŅŠ Ernests					1	V		J													
LINIŅŠ Kārlis					22	A		J													
MATVEJEVS Stepans					7	U		J													
NILLE Riņards Henrijs					K 8	U		J													
UNGURS Marks					10	U		J													
ĒRCĪTIS Markuss					A 11	U		J													
FRĒLIHS Markuss					14	U		J													
HŪNS Pauls					16	U		J													
KREIŠMANIS Valters					17	U		J													
DEIKO Mateušs					21	U		J													
PUJĀTS Rauls					23	U		J													
Galvenais treneris: Vjačeslavs MINAJEVSS																					
Paraksts:																					
Mārupes Hokeja Savienība (MHS)										Vārti						Sodi					
Uzvārds, vārds					Nr.	Poz.	Met.	J/N	V	Laiks	VG	P	P	Sit	Laiks	Nr.	Min	Pārkāpums	SL	BL	
JURAGA Jānis Eduards					21	V		J													
KAUPE Rūdis					30	V		J													
KAUDZE Artūrs Jānis					5	A		J													
FELDMANIS Tomass					11	A		J													
JERMAKS Marks Ričards					1	U		J													
ĀĶIS Armands					A 4	U		J													
ALKSNIS Renārs					A 10	U		J													
ŽEIMOTS Raivis					12	U		J													
ŠEVČENKO Nīls					15	U		J													
OŽIMA Darja					17	U		J													
LIZANDERS Jānis					19	U		J													
OŽIMA Jegors					25	U		J													
ĀBELE Ralfs					28	U		J													
KUBLAČOVŠ Rūdofls					K 35	U		J													
Galvenais treneris:																					
Paraksts:																					
VĀRTSARGU SPĒLE		30 sek. pārtr.		PER. REZ.		1.	2.	3.	PL	PSM	Kopā	Tiesneši			Uzvārds, vārds						
LAIKS	LIE	MHS	LIE		VĀRTI	LIE	0	0				0									
			MHS			MHS	0	0				0									
			Iemetieni		SODI	LIE	0	0				0									
						MHS	0	0				0									
			LIE		METIENI	LIE															
						MHS															
				Tiesneši		Uzvārds, vārds				Paraksts											

Skatīt piezīmes otrā pusē: **Nē**

[illegible][illegible]