



Spēles protokols (VLM 1 : 9 SGA)

Datums: 31.01.2026 Vieta: Volvo SC ledus halle Sākums: 11:00 Beigas: 12:00 Skat.: 9 Spēles Nr.: 63

Valmiera (VLM)			Vārti							Sodi					
Uzvārds, vārds	Nr.	Poz.	V	Laiks	VG	P	P	Sit	Laiks	Nr.	Min	Pārkāpums	SL	BL	
DURNOVS Viktors	1	V	1	06:06	37	46	30	+2	01:57	23	2	HOOK	01:57	02:18	
MELBĀRDIS Pēteris	0	U													
LAPIŅŠ Eduards	7	U													
ĀBOLIŅŠ Andis	8	U													
SUDRABS Jānis	15	U													
KALNIŅŠ Ivo	17	U													
BUBIŠS Alberts	21	U													
MAGONIS Uģis	23	U													
UDALOVŠ Jurijs	30	U													
AUGULIS Andris	37	U													
EMPELIS Atis	46	U													
MOLOHOVSKIS Vadims	93	U													

Galvenais treneris:

Paraksts:

SĀGA (SGA)			Vārti							Sodi					
Uzvārds, vārds	Nr.	Poz.	V	Laiks	VG	P	P	Sit	Laiks	Nr.	Min	Pārkāpums	SL	BL	
EIDUKS Oļegs	40	V	1	02:18	38	33		+1	05:11	21	2	INTRF	05:11	06:06	
RANTIŅŠ Ģirts	14	A	2	03:04	42	22	37		05:58	39	2	TRIP	05:58	07:58	
SMONS Jānis	22	A	3	14:12	43	42			23:57	37	2	SLASH	23:57	25:57	
ULJANSKIS Normunds	33	A	4	17:21	39	42	43		34:00	K	2	TOO-M	34:00	36:00	
ČIRVA Andrejs	39	A	5	17:35	31	30	29								
LAPINSKIS Edvīns	43	A	6	21:20	38	42	45								
KANDELIS Jānis	21	U	7	24:14	42	43		-1							
STRAUME Aigars	29	U	8	26:38	38	33									
DREILINGŠ Māris	30	U	9	27:18	38	45	40								
BUKARTS Ralfs	31	U													
ANDŽĀNS Gints	34	U													
SMIRNOVS Viktors	37	U													
GATERS Aivars	38	U													
GALKINS Aleksandrs	42	U													
BELOSLUDCEVS Dmitrijs	45	U													

Galvenais treneris:

Paraksts:

VĀRTSARGU SPĒLE			30 sek. pārtr.		PER. REZ.			1.			2.			3.			PL			PSM			Kopā			Tiesneši		Uzvārds, vārds	
LAIKS	VLM	SGA	VLM	SGA	VĀRTI	VLM	1	0	0																				
00:00	1	40	SGA			SGA	3	6	0																				
45:00						SODI	VLM	2	0	0																			
							SGA	4	2	2																			
							lemtieni																						
							VLM																						
							SGA																						
							Tiesneši	Uzvārds, vārds			Paraksts																		
							Sekretārs	LAIPA Raivis																					

Skatīt piezīmes otrā pusē: **Nē**

